SEGA SATURN™

Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. Skeleton Warriors™ and associated trademarks and copyrights are owned by Landmark Entertainment Group and used under license. © 1996 Landmark Entertainment Group ® All Rights Reserved. Developed for Playmates Interactive Entertainment, Inc. by Neversoft Entertainment. Neversoft Entertainment is a trademark of JCM Productions, Inc. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved. This game is licensed for use with the Sega Saturn system only. Security Program © SEGA 1994 All Rights Reserved. Unauthorised copying, reproduction, rental, public performance or broadcast of this game is a violation of applicable laws. All rights reserved.

Security Program © SEGA 1994 ALL RIGHTS RESERVED UNAUTHORIZED COPYING, REPRODUCTION, RENTAL, PUBLIC PERFORMANCE OR BROADCAST OF THIS GAME IS A VIOLATION OF APPLICABLE LAWS.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;

672-3778-50

SEGA and SEGA SATURN are trademarks of SEGA ENTERPRISES, Ltd.

SEGA™

SATURN™

SEGA™

SKELETON WARRIORS™

INSTRUCTION MANUAL

COMPACT disc

This game is licensed by Sega Enterprises, Ltd.
for play on the SEGA SATURN™ System

SKELETON WARRIORS™

CONTENTS

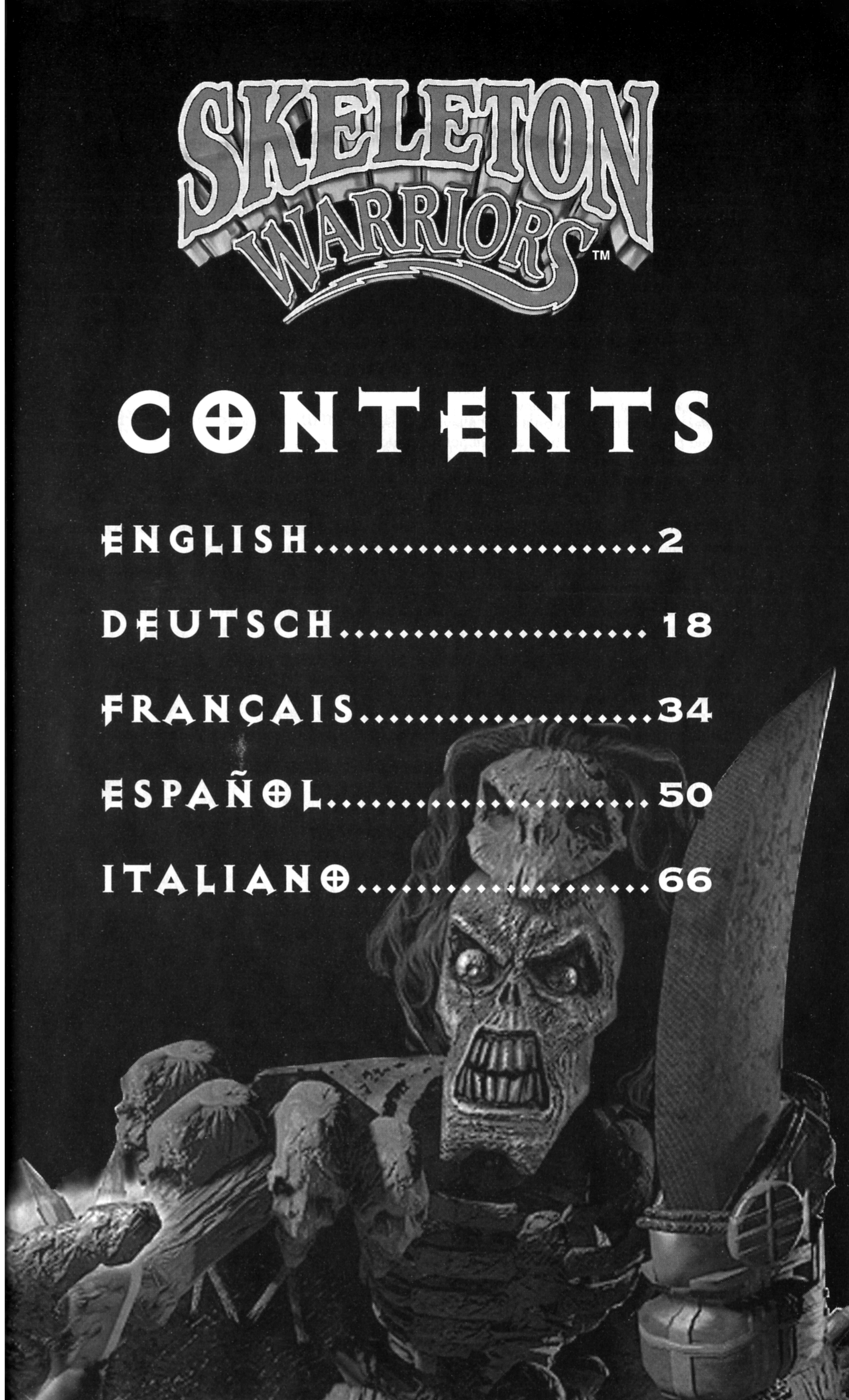
ENGLISH.....2

DEUTSCH.....18

FRANÇAIS.....34

ESPAÑOL.....50

ITALIANO.....66



WARNINGS

READ BEFORE USING YOUR SEGA SATURN

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had an epileptic seizure.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- ❑ Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- ❑ Preferably play the game on a small television screen.
- ❑ Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- ❑ Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- ❑ Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

SEGA SATURN VIDEO GAME USE

This CD-ROM can only be used with the Sega Saturn. Do not attempt to play this CD-ROM on any other CD player, doing so may damage the headphones and speakers.

This game is licensed by Sega for home play on the Sega Saturn only. Unauthorised copying, reproduction rental, public performance or broadcast of this game is a violation of applicable laws.

The characters and events portrayed in this game are purely fictional. Any similarity to other persons, living or dead, is purely coincidental.

HANDLING YOUR SEGA SATURN CD-ROM

- ❑ The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- ❑ Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- ❑ Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- ❑ Be sure to take an occassional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

PRODUCT SUPPORT

Thank you for purchasing this product. To get the most out of your game, take advantage of the following product support.

If you have a modem you may call our bulletin board service, 24 hours a day, 7 days a week. The number in the UK at Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd is 0171.468.2022.

Please try our bulletin board or fax for the fastest customer service. If you need further assistance with this product, you may telephone our technical support hotline.

Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
Technical Support: 0171.368.2266
BBS: 0171.468.2022
Fax: 0171.468.2003
Internet: customer_support@vie.co.uk
WWW Site: http://www.vie.co.uk/vie

If you do telephone, please be sitting in front of your console if possible, and with a pen and paper.
Or you can write to:

Customer Services Department
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd
2 Kensington Square
London W8 5RB.

This product is guaranteed for a period determined by the law of the country of manufacture or purchase. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited reserves the right at all times to make improvements in the product described in this manual, at any time and without notice. Other than as required under English law, Virgin Interactive Entertainment (Europe) Limited makes no warranties expressed or implied, with respect to this product or this manual, their quality of fitness for any particular purpose. This does not affect your statutory rights.

STARTING UP:

HOW TO USE YOUR SEGA SATURN SYSTEM

This CD-ROM can only be used with the Saturn System. Do not attempt to play this CD-ROM in any other CD-ROM player - doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Sega Saturn system by following the instructions in your Sega Saturn System instruction manual. Plug in Control Pad 1.

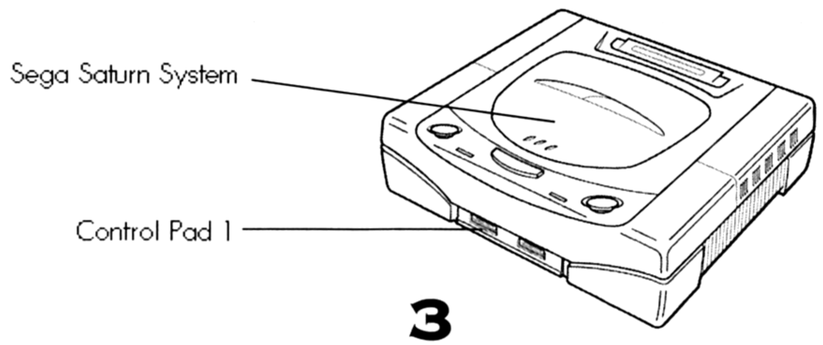
2. Place the Sega Saturn CD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.

3. Press the power button to load the game. The game starts after the Sega Saturn logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly

4. If you wish to stop a game in progress, or the game ends and you want to restart, press the Reset Button on the Sega Saturn console to return to the Game's Title Screen. If you wish to return to the Control Panel, press Buttons A, B, C and start simultaneously at any time.

5. If you turn on the power without inserting a CD, the Audio CD control Panel appears. If you wish to play a game, place the Sega Saturn CD in the unit, press the D-Button to move the cursor to the top left button on the Control Panel, and press Start. The opening screens of a game will appear.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Sega Saturn system has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the centre of the disc and wiping straight out toward the edge.



STORYLINE:

Light....Darkness....
Good....Evil....
The two halves of existence locked in an eternal struggle for the hearts and minds of the living....
As the city of Luminicity mourns the death of its king, Prince Justin Steele, the heir to the throne, must be on guard against the sinister Baron Dark. The king's passing has brought rumors that the Baron is plotting to steal the Lightstar Crystal, the mystical source of all of Luminicity's power.
Immersed in sorrow, Prince Justin does not notice the Baron's shadowy figure enter the Lightstar chamber. As Baron Dark tears the Crystal from its place, sirens are triggered throughout Luminicity, summoning the young prince to save the kingdom from destruction.
The Baron, now in possession of the Lightstar Crystal, turns to find Prince Justin ready to do battle as the city is collapsing around him. The desperate hero lunges at Baron Dark to rescue the Crystal, but becomes locked in a deadly conflict. The titanic struggle splits the already weakened Crystal, unleashing its incredible power.
The Prince and Baron Dark are struck by shards of the Crystal, transforming them into warriors with supernatural powers. Baron Dark becomes a living skeleton, with the power to transform others with evil hearts into Skeleton Warriors like himself. Prince Justin gains the ability to direct powerful energy blasts through his body. He has become Prince Lightstar, the only mortal with enough power to stand against the evil of Baron Dark and restore the glory of Luminicity.

GAME OVERVIEW:

It has only been a short time since Baron Dark has split the Lightstar Crystal and plunged the land into darkness. Without the Lightstar Crystal, disaster has struck Luminicity. The city itself is in ruins, with no power, while its citizens struggle to survive.
You control the noble Prince Lightstar in his quest to recover the missing half of the Lightstar Crystal stolen by Baron Dark. During this quest, you will have to fight your way through vicious foes in dark caverns, on a windswept mountain, through ancient temples and finally into the heart of the devastated Luminicity.
You are armed only with your noble heart and the StarSword, a powerful weapon which can be used with the power bestowed upon you by the Lightstar Crystal to defeat any foe.
So, brave warrior, take up your sword and prepare to do battle....the fate of Luminicity and all who live there is in your hands....

PRINCE LIGHTSTAR (JUSTIN):

Prince Lightstar is determined to restore the Lightstar Crystal to Luminicity and defeat Baron Dark. The Crystal has given him the power to control and direct energy in blasts from his powerful StarSword.

OPTIONS SCREEN:

Level: Use this option to set the difficulty level of the game (Easy, Normal or Hard). Use Left or Right to select a difficulty level.

Control Type: Set your control pad to your personal preference from one of three control configurations. Use Left or Right to select a control configuration.

Music: Play one of the great musical selections. Press Left or Right to select a tune and press A, B, or C to play it.

SFX: Play one of the exciting sound effects. Press Left or Right to select a sound and press A, B, or C to play it.

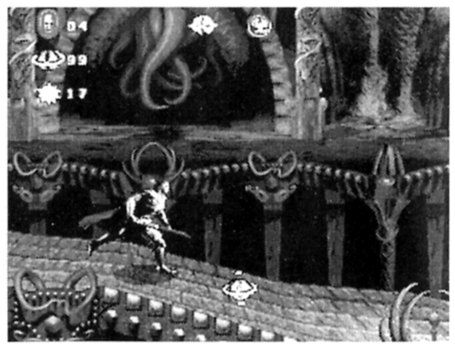
Audio: This options allows you to set your sound input to Stereo or Mono, depending on your television equipment. Use Left or Right on the control pad to select an input.

BGM Level: Controls the volume level of the background music during the game. Use Left on the control pad to decrease volume or Right to increase volume.

Exit: Exits the Options screen. Press any button.

GAME SCREEN:

Life Energy - This meter measures how much health you have. If it drops to zero, Prince Lightstar will lose a life.

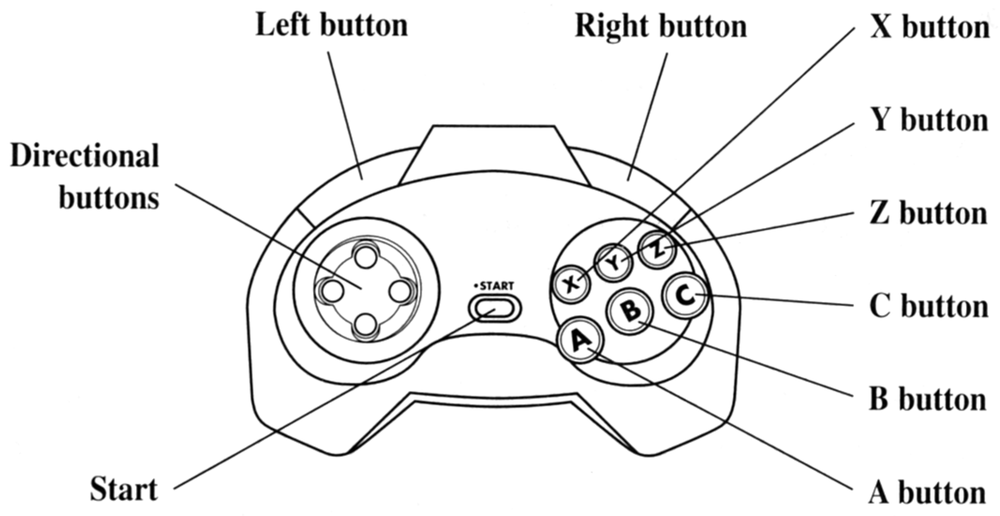


Crystals - This is the number of crystals Prince Lightstar has collected. You begin with 10 crystals. More crystals can be found by destroying skeletons and other creatures. Prince Lightstar can use these crystals to fire energy blasts.

Lives Remaining - This is the number of lives that Prince Lightstar possesses. Every time Prince Lightstar's energy drops to zero, he loses a life. If Prince Lightstar loses all of his lives, the game will be over.

Power-Up Icon(s) - These icons can be picked up from defeated enemies. Only one power-up icon can be active at a time. If you possess two icons and pick up a third, that icon will replace the one currently active. You can switch between the two icons using the L and R buttons.

CONTROLS:



Up - Lightstar looks up; strikes upward if A button is pressed. **Skybike levels:** Dive toward the ground.

Down - Lightstar crouches; strikes with a low attack if A button is pressed. **Skybike levels:** Pull up toward the sky.

Left - Moves Lightstar to the left.
Skybike levels: Turns bike to the left.

Right - Moves Lightstar to the right.
Skybike levels: Turns bike to the right.

A button - Slash attack (StarSword). Prince Lightstar's main attack. Pressing Up or Down while using the StarSword will produce an Upward or Downward slash. **Skybike level:** Fires blaster cannon.

B button - Jump. The longer you hold down the button, the farther Prince Lightstar jumps. Moving the Directional Pad while Prince Lightstar is jumping will direct his jump to the left or the right. **Skybike level:** Fires missiles. Missiles require a minimum of two heartstones to be fired.

C button - Energy attack (StarSword). Prince Lightstar can collect crystal shards from fallen enemies, and use them to fire bursts of energy from his StarSword. This attack is limited to the number of crystals Prince Lightstar possesses at the time. **Skybike level:** Fires blaster cannon.

X button - No function.

Y button - Block. Hold down to block enemy attacks.

Z button - Use weapon power-up. Fires the current special weapon. Active weapon is indicated by an animating icon.

L button - Activate power-up #1. Pressing this button will activate the power-up icon located in the #1 (left) position.

R button - Activate power-up #2. Pressing this button will activate the power-up icon located in the #2 (right) position.

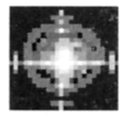
SPECIAL TECHNIQUES:

Hand over Hand - Prince Lightstar can grab onto the bottom of ledges and platforms, and move hand over hand to the left and right by pressing Up and then pressing the Jump button (Button C). Press Down and then press the Jump button (Button C) to have Prince Lightstar release his grip and fall to the ground.

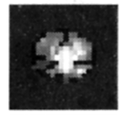
Downward Slash - When descending from a jump, Prince Lightstar can thrust downward with the StarSword and destroy enemies beneath him. He can use his excess momentum to bounce off a defeated opponent and continue his attack. Press Up and then press the Attack button (Button A) when above an enemy.

Run - Prince Lightstar can run swiftly to evade enemies. If Prince Lightstar is facing left, press Left on the control pad twice in quick succession, and hold Left after pressing it the second time. If Prince Lightstar is facing to the right, do the same thing but press Right instead of Left.

SPECIAL POWER-UP ITEMS:


3 Way Shot

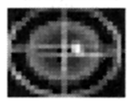
7 Way Shot


Bouncing Bomb

Homing Mine

Mega Blast

Napalm


Shield

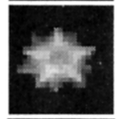
Blue Energy Icon = 1 Health point

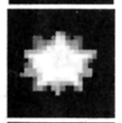
Red Energy Icon = 5 Health points

Green Energy Icon = 15 Health points

White Energy Icon = 50 Health points

Blue Heartstone = 1 Healthstone

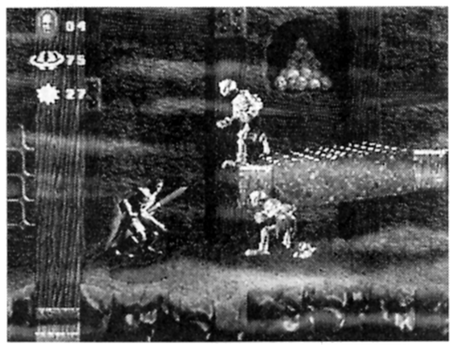

Red Heartstone = 5 Heartstones


Green Heartstone = 15 Heartstones

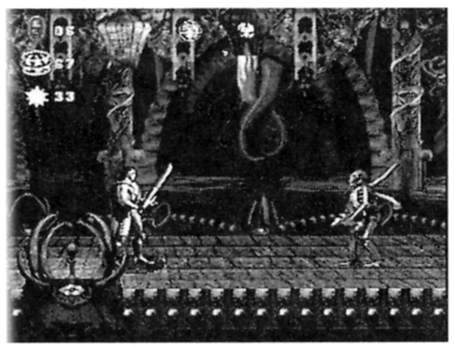
Extra Man = 1 Extra Man

MISSIONS:

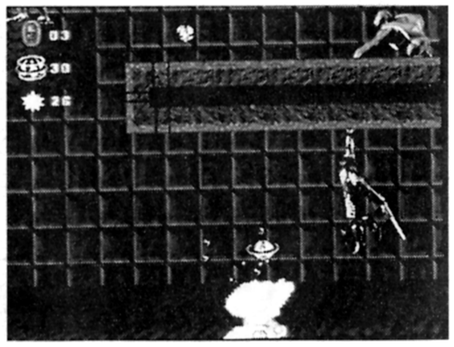
Mission 1 - Dagger's Lair. Brave warrior, your first encounter will take you deep into the lair of Baron Dark's infamous henchman, Dagger. Find and defeat Dagger to advance in the quest for the Lightstar Crystal. But beware - defeating him will be no easy task. You must plow through the Crystal Mine, fight the beast Ursa, and climb the mountains of fabled Mountain Top.



Mission 2 - Araculan Horrors. If you've made it this far, the worst is just ahead. Aracula lies before you, a hideous and feared soldier of Baron Dark's army. Forge your way through the Araculan Temple that is teeming with evil and horror. Mount your skybike and travel to Mudu for an encounter of the weirdest kind. Venture on to challenge Aracula if you dare!

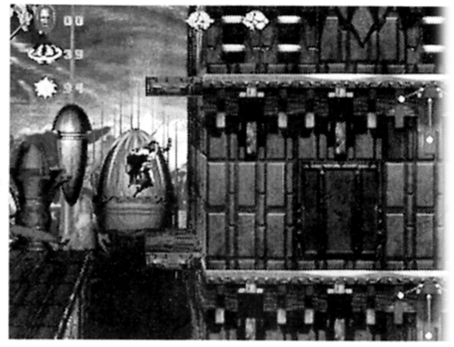


Mission 3 - Shriek's Alliance. Baron Dark has learned of your success and is not pleased with it. He has sent another "friend" to greet you: Shriek!! Your journey will take you past the land of Simiania, with inhabitants of ape-like creatures. Fly in the Gorgon Airship to find the Madam Shriek and then use your skills to defeat her!

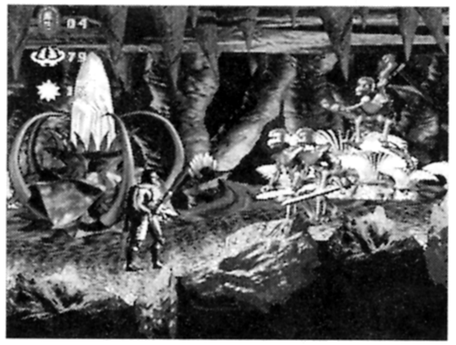


Mission 4 - Luminicity. You are nearing the end of your quest and the Lightstar Crystal is within your grasp. Back to the homeland of Luminicity you have traveled for your final encounter within the Baron Manor. Sharpen your fighting skills and agility, for they will be put to the ultimate test in your final battle against Baron Dark.

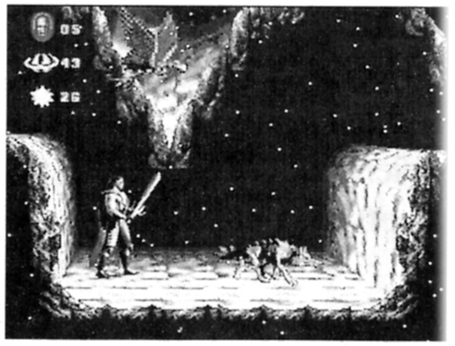
Good Luck warrior and may the power of the Lightstar Crystal guide you to victory!!!



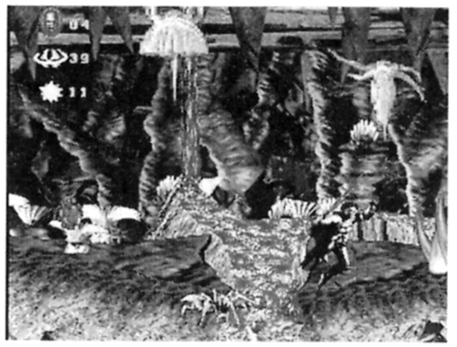
ENEMIES:



Skeleton Warriors - These fiends are minions of Baron Dark, their evil hearts revealed by the power of Baron Dark.

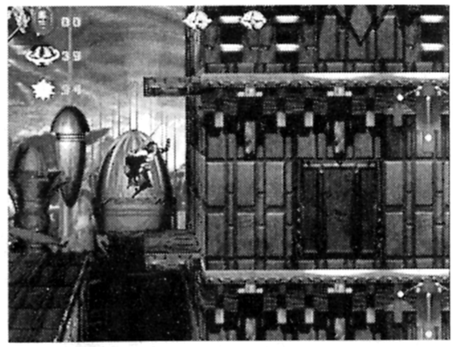


Skeletal Creatures - These evil mockeries of their former selves attack on sight: skeletal vultures, wolves, and apes.



Cave Creatures - Grotesque crawling crab-like things and swarms of vicious bats.

Mudu Inhabitants - Horrific, disgusting creatures that live inside the caverns of the huge Mudu worm.



BOSSES:

Dagger - Espionage expert of the Skeleton Legion-(Level 1). Bad things come in small packages - and Dagger is no exception. All bones and no brains, Dagger carries out Baron Dark's dirty work, equipped with an arsenal of lethal weapons. A dangerous opponent when cornered.

Aracula - Arachno-assassin of the Skeleton Legion-(Level 2). When Baron Dark requires a one-skeleton attack force, he calls upon Aracula. Action speaks louder than words with this deadly assassin, who packs a vicious weapon in each of his six hands! Aracula is a whirling menace who answers only to Baron Dark.

Shriek (Level 3) - Evil temptress of the Skeleton Legion-(Level 3). This once-beautiful women is proof that beauty may only be skin deep, but evil is in the bones. With a piercing cry that devastates enemies, Shriek is dangerous by herself, but when joined by her skeleton dragon Crossbone, she is nearly unstoppable.

Baron Dark (Level 4) - Powerful warlord of the Skeleton Legion-(Level 4). The sinister leader of all the Skeleton Warriors, Baron Dark is the ultimate evil. When the Crystal shattered, Baron Dark became a living skeleton. His evil heart gives him the power to turn others with evil hearts into Skeleton Warriors. He will stop at nothing to obtain the other half of the Lightstar Crystal. Are you skilled enough and powerful enough to stop him?

HINTS:

Brave and fearless warrior, now that you have been chosen to help in the fight, it is up to you to help defeat Baron Dark and his treacherous army of Skeleton Warriors. Your ultimate mission is to help retrieve the Lightstar Crystal and lift the veil of darkness that has engulfed your kingdom. Your task will not be an easy one, but with this, the wisdom of the Light, you will surely triumph over the Darkness.

- Be sure to finish off the skeletons you kill by collecting their heartstone.

- Use the Skybike bonus levels to their full advantage. Since you don't lose any lives when you die on these levels, get as many power-ups as you can - don't worry about taking damage or killing off skeletons.

- Be sure to search for secret bonus rooms - a treasure trove of power-ups await the lucky finder.

- Vary your sword attacks. Often an attack that is very effective against one kind of enemy can be a bad choice when fighting another foe. Experiment to find the best attack. Similarly, find the special weapon that is most effective for the situation. Certain attacks work better at certain times - learn which ones are the best for you.

- Prince Lightstar's Downward Slash is a particularly deadly attack. Mastering its use will prove to be to your advantage.

- Use Prince Lightstar's projective attacks only to kill foes at a distance, or when fighting the end bosses. These weapons are limited to the number of heartstones you collect, so conserve them carefully.

- Prince Lightstar can duck under many projectiles. This can sometimes be more advantageous than blocking such an attack.

- Blocking is a crucial skill to master. A skillful player can use a combination of attacking and blocking to defeat difficult opponents.

- The shield power-up offers incredible protection, but lasts for only ten seconds. Save the power-up for a moment of deadly peril.

- Use the Run ability to dodge falling boulders, and gain extra height and speed for tricky jumps.

- On the skybike levels, use your heat-seeking missiles only for distant enemies - remember that you only have as many missiles as you collect heartstones.

- If you're having trouble with an end boss, keep trying. Study the pattern of your foe. Does he attack a certain way each time? Does he move in a predictable fashion? These clues, and your noble heart, can help you defeat the strongest of enemies.

Now you have acquired the knowledge necessary to help you vanquish your foes. Go forth, noble warrior - and may you fight valiantly!

CREDITS:

Playmates Interactive Entertainment:

Executive Producer
David A. Luehmann
Producer
David L. Hoffman
Lead Tester
James Martinez
Manual
Two's Company
Andrew Brown
Quality Assurance
Leland Mah
Carlow Rodriguez
Lee Jones
Dave Arranaga
Art Datangel
Jose Zatarain
Andrew Brown
Marketing Manager
Kelly Frey
Special Thanks
Richard Sallis
Thomas Chan
Landmark Entertainment
Playmates Toys
Scott Herrington
Kathy Sison
Richard Frey
K+A
Golin/Harris Communications
Sachs Finley & Company
Tommy Tallarico Studios

Neversoft:

Programming
Mick West
Daniel Beenfeldt
Kendall Harrison

Skybike Programming
Mike Day
Artwork
Chris Ward
Mark Wilson
Joby
Thomas Howell
Peter Day
Brian Schmitt
Noel Hines
Eric Pavey
Production
Jason Uyeda
Allen Fernandez
Joel Jewett
Cinemas
Joby
Peter Day
Quality Assurance
Jun Jun Caliva
Jason Uyeda
Allen Fernandez

Music & FX:

Tommy Tallarico Studios, Inc.
Todd Dennis
Jean-Christophe Beck
Eric Swanson

Recorded and mixed at Tommy Tallarico Studios,
San Juan Capistrano.
Mastered at A&M Studios, Hollywood
Mastered by Dave Collins

Music ©1996 Playmates Interactive Entertainment Music.
All rights reserved.

Check out previews of other cool games on our web page at

http://www.playmatestoys.com

NOTES:

WARNUNGEN

VOR GEBRAUCH DES SEGA SATURN-SYSTEMS GUT DURCHLESEN

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.
Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.
Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.
Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ❑ Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- ❑ Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- ❑ Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- ❑ Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- ❑ Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

GEBRAUCH VON SEGA SATURN VIDEOSPIELEN

Diese CD darf nur mit dem Sega Saturn verwendet werden. Versuchen Sie nicht, diese CD über irgendeinen anderen CD Player abzuspielen, da dies die Kopfhörer und Lautsprecher beschädigen könnte.

Dieses Spiel wird von Sega für die private Benutzung ausschließlich auf dem Sega Saturn lizenziert. Jedes unerlaubte Kopieren, Reproduzieren, Vermieten, öffentliche Aufführen oder Senden dieses Spiels stellt einen Gesetzesverstoß dar.

Die in diesem Spiel dargestellten Figuren und Ereignisse sind rein fiktiv. Jegliche Ähnlichkeit mit anderen, lebenden oder verstorbenen, Personen wäre rein zufällig.

HANDHABUNG IHRER SEGA SATURN CD-ROM

- ❑ Die Sega Saturn CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem Sega Saturn-Gerät vorgesehen.
- ❑ Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- ❑ Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- ❑ Legen Sie während eines längeren Spiels gelegentlich eine Pause ein, um sich selbst und der Sega Saturn CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

WARNUNG AN BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN:

Standbilder oder unbewegliche Grafiken können bleibende Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

PRODUCT SERVICE

Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH bietet Ihnen eine Service-Hotline unter der Rufnummer 040 39 11 13, die von Montag bis Donnerstag zwischen 15 und 20 Uhr besetzt ist. Hier stehen Ihnen Mitarbeiter für Reklamationen zur Verfügung und versuchen, Ihnen bei Spielproblemen weiterzuhelfen. Wenn Sie ein Modem besitzen, können Sie unter der Nummer 040 39 08 160 rund um die Uhr unsere Mailbox mit Tips+Tricks, Updates und Patches erreichen.

AUSTAUSCH DEFEKTER CD'S

Sollten Sie über eine defekte CD verfügen, tauschen wir diese innerhalb von 90 Tagen ab Kaufdatum kostenlos um. Schicken Sie uns in diesem Fall einfach Ihre defekte CD zusammen mit einer Kopie Ihres Kaufbelegs in einem einfachen Umschlag. Denken Sie bitte daran, eine kurze Notiz beizulegen, um was für ein Problem es sich bei Ihrem Datenträger handelt. Bitte haben Sie Verständnis dafür, wenn wir Datenträger, die durch unsachgemäße Behandlung beschädigt, oder verandert wurden, nicht kostenlos umtauschen können.
Senden Sie uns nicht die komplette Spielverpackung zu. Sollten Sie an einem vollständigen Umtausch interessiert sein, müssen Sie sich damit an Ihren Händler wenden, von dem Sie dieses Produkt ursprünglich erworben haben.
Bitte vergessen Sie nicht, die von Ihnen ausgefüllte Antwortpostkarte mitzuschicken. Ihre CD's schicken Sie an:

Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH
Borselstr 16 B
22765 Hamburg

Weitere Informationen über Sega finden Sie auf dem Internet unter:

Web Site:	http://www.segaoa.com
ftp-Site:	ftp.segaoa.com
E-Mail:	webmaster@segaoa.com
CompuServe:	GO SEGA

Die Garantiefrist dieses Produkts hängt von den Gesetzen im jeweiligen Land ab. Dies hat keinerlei Auswirkungen auf Ihre sonstigen Rechte. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen. Virgin übernimmt keinerlei ausdrückliche oder implizierte Garantie für die handelsübliche Qualität dieses Handbuchs oder seine Eignung für einen bestimmten Zweck.

STARTVORBEREITUNG:

BENUTZUNG DES SEGA SATURN-GERÄTES

Diese CD-ROM kann nur mit dem Saturn-Gerät verwendet werden. Versuchen Sie nicht, diese CD-ROM mit irgendeinem anderen CD-Spieler abzuspielen weil dadurch Kopfhörer und Lautsprecher beschädigt werden können.

1. Nehmen Sie Ihr Sega Saturn-Gerät gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung in Betrieb. Schließen Sie das Control Pad 1 an.

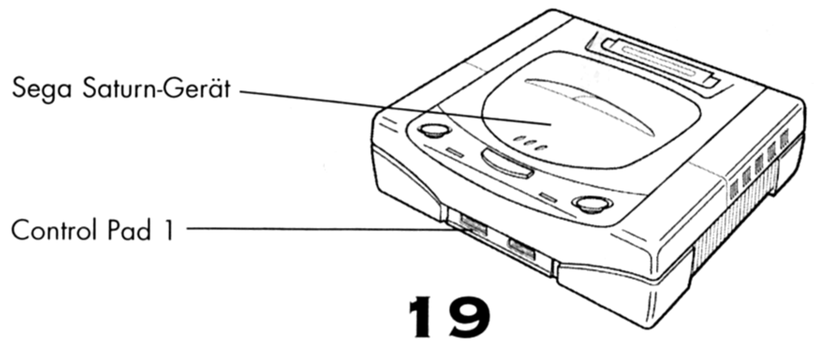
2. Legen Sie die Sega Saturn CD-ROM mit obenliegender Etikettenseite in die Mulde des CD-Laufwerks, und schließen Sie den Plattenfachdeckel.

3. Drücken Sie die Netztaste (POWER), um das Spiel zu laden. Das Spiel beginnt nach Erscheinen des Sega Saturn-Logos. Falls nichts geschieht, schalten Sie das Gerät aus, und vergewissern Sie sich, daß es richtig angeschlossen ist.

4. Wenn Sie ein Spiel mittendrin abbrechen wollen, oder wenn das Spiel zu Ende ist und Sie es erneut starten wollen, drücken Sie die Rückstelltaste an der Sega Saturn-Konsole, um den Titelbildschirm des Spiels wieder aufzurufen. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten A, B, C und Start können Sie jederzeit auf die Kontrolltafel zurückschalten.

5. Wenn Sie das Gerät einschalten, ohne daß eine CD eingelegt ist, erscheint die Audio-CD-Kontrolltafel auf dem Bildschirm. Um ein Spiel zu spielen, legen Sie zuerst eine Sega Saturn-CD in das Gerät ein, dann bewegen Sie den Cursor mit Hilfe des Steuerkreuzes zur oberen linken Taste der Kontrolltafel und drücken Start. Daraufhin erscheinen die Einleitungsbildschirme des Spiels.

Wichtig: Ihre Sega Saturn CD-ROM-Disc enthält einen Sicherheitscode, der das Lesen der Disc gestattet. Halten Sie daher die Disc stets sauber, und behandeln Sie sie sorgfältig. Sollte Ihr Sega Saturn-Gerät Schwierigkeiten beim Lesen einer Disc haben, nehmen Sie die Disc heraus und wischen sie sorgfältig ab, wobei Sie geradlinig von der Mitte zum Rand wischen.



DIE GESCHICHTE

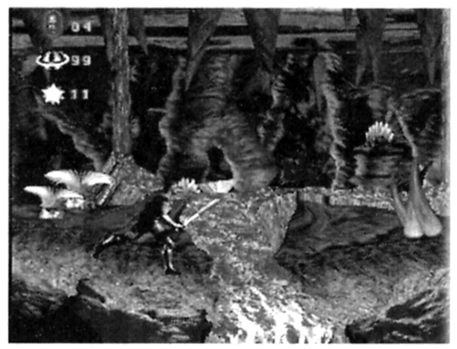
Licht ... Dunkelheit ...
Gut ... Böse ...
Die beiden Hälften unserer Existenz in ihrem ewigen Kampf um die Herzen und Geister der Lebenden ...
Die Stadt Luminicity trägt aufgrund des Todes ihres Königs Trauer. Prince Justin Steele, der rechtmäßige Thronfolger, muß sich vor dem verschlagenen Baron Dark hüten. Seit dem Tod des Königs gehen Gerüchte um, daß der Baron plant, den Lightstar-Kristall zu stehlen, Luminicitys mystische und mächtige Energiequelle.
Benommen vor Trauer bemerkt Prinz Justin nicht, wie sich die düstere Gestalt des Barons Zutritt zur Lightstar-Kammer verschafft. Der Baron reißt den Kristall von seinem Sockel. In derselben Sekunde heulen in ganz Luminicity Sirenen los und holen den jungen Prinzen in die Wirklichkeit zurück. Er muß sein Reich vor der Vernichtung bewahren.
Der Baron, jetzt im Besitz des Lightstar-Kristalls, wirbelt herum und findet Prinz Justin kampfbereit, während die Stadt um ihn herum ins Chaos stürzt. Der verzweifelte Held wirft sich auf den Baron, um den Kristall zu retten und verstrickt sich so in einer tödlichen Auseinandersetzung. Während des gnadenlosen Kampfes zerspringt der bereits geschwächte Kristall, und all seine noch verbliebene Macht wird mit einem Schlag entfesselt.
Der Prinz und Baron Dark werden von den beiden Hälften des Kristall getroffen und verwandeln sich durch seine unglaubliche Energie zu untoten Kriegern mit übernatürlicher Macht. Baron Dark wird zu einem lebenden Skelett mit der Fähigkeit, andere Menschen von niederer Gesinnung zu Kriegern wie sich selbst zu machen. Prinz Justin erhält die Fähigkeit, mächtige Energiepulse durch seinen Körper zu leiten. Nun ist er Prinz Lightstar, der einzige Sterbliche, mit genügend Macht, um gegen die dunkle Macht von Baron Dark anzutreten und den einstigen Glanz Luminicitys wiederherzustellen.

EIN KURZER ÜBERBLICK

Es ist nur wenig Zeit vergangen, seit Baron Dark den Lightstar-Kristall gespalten und das Land in die Dunkelheit gestürzt hat. Ohne den Lightstar-Kristall liegt Luminicity in Trümmern. Machtlos, während die Bürger ums blanke Überleben kämpfen.
Sie verkörpern den edlen Prinz Lightstar in seinem Kampf um die gestohlene Hälfte des Lightstar-Kristalls. Während der Suche müssen Sie sich Ihren Weg durch dunkle Höhlen voller teuflischer Gegner, über karge Felsen, durch antike Tempel und schließlich das verwüstete Herz Luminicitys kämpfen.
Ihre Waffen sind nur Ihr edles Herz und das Sternenschwert, ein mächtige Waffe, die von Ihrer übernatürlichen Kraft gespeist und geführt wird, und mit der Sie jeden Gegner niederstrecken können.
Wohlan, tapferer Krieger, nehmen Sie Ihr Schwert und bereiten Sie sich auf die Schlacht vor ... Das Schicksal von Luminicity und aller, die dort leben, liegt in Ihren Händen ...

PRINCE LIGHTSTAR (JUSTIN):

Prinz Lightstar ist entschlossen, Baron Dark zu besiegen und den Lightstar Crystal zurück an seinen angestammten Platz in Luminicity zu bringen. Seine Hälfte des Kristalls hat ihm die Macht gegeben, Energie zu kontrollieren und in Schüben über sein Schwert abzuschießen.



DAS OPTIONSMENÜ

Level: Nutzen Sie diese Option, um den Schwierigkeitsgrad des Spiels Einfach, Medium oder Schwierig einzustellen. Drücken Sie hierzu die Tasten L und R hinten an Ihrem Joypad.

Steuerungsmodus: Stellen Sie von den drei Steuerungsmodi denjenigen ein, mit dem Sie das Spiel am besten steuern können. Drücken Sie hierzu die Tasten L und R hinten an Ihrem Joypad.

Musik: Hören Sie sich die verschiedenen Musikstücke des Spiels in Ruhe an. Benutzen Sie zum Auswählen der Stücke die Tasten L und R hinten an Ihrem Joypad. Starten Sie ein Musikstück mit A, B, oder C.

Soundeffekte (SFX): Hören Sie sich auch die verschiedenen Soundeffekte an. Benutzen Sie zum Auswählen der Stücke die Tasten L und R hinten an Ihrem Joypad. Spielen Sie einen Soundeffekt mit A, B, oder C ab.

Audio: Mit dieser Option können Sie den Ton des Spiels auf Stereo oder Mono einstellen, je nachdem, was für einen Fernseher/Monitor Sie benutzen. Benutzen Sie zum Auswählen des Modus die Tasten L und R hinten an Ihrem Joypad.

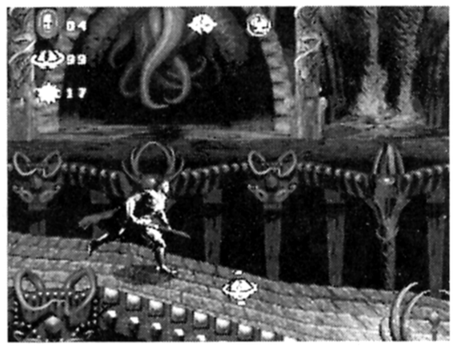
Musik-Lautstärke (BGM): Hier können Sie die Lautstärke der Musik während des Spiels einstellen. Benutzen Sie die L-Taste hinten an Ihrem Joypad, um die Lautstärke zu verringern, Taste R, um sie zu erhöhen.

Exit: Wählen Sie diese Option und drücken Sie irgend eine Taste, um das Optionsmenü zu verlassen.

DER BILDSCHIRM IM SPIEL

Lebensenergie - Diese Anzeige gibt an, wie fit Sie noch sind. Sollte Sie Null erreichen, verliert Prinz Lightstar ein Leben.

Kristalle - Hier steht die Anzahl der Kristalle, die Prinz Lightstar bei sich hat. Zu Beginn hat er zehn Kristalle. Weitere kann er durch

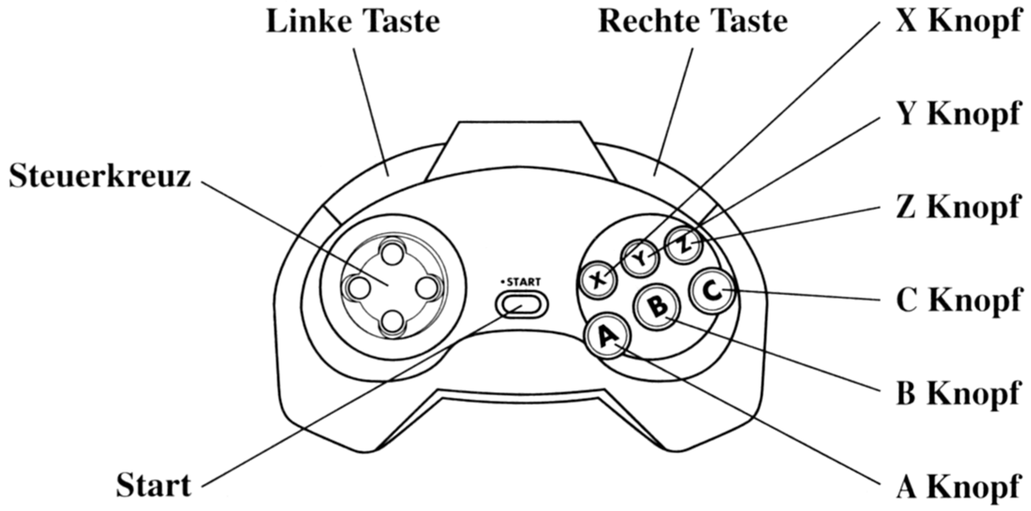


die Vernichtung von Skeletten und anderen Geschöpfen der Finsternis erhalten. Prinz Lightstar kann die Kristalle nutzen, um Energiestöße abzufeuern.

Restliche Leben - Hier steht die Anzahl der Leben, die Prinz Lightstar noch hat. Jedesmal wenn seine Energie verbraucht ist, verliert er ein Leben. Wenn er alle Leben verloren hat, ist das Spiel zuende.

Power-Up Icon(s) - Diese Icons werden manchmal von besiegten Gegnern hinterlassen. Es kann immer nur ein Power-Up aktiv sein. Wenn Sie schon zwei Icons haben und ein drittes aufsammeln, wird das gerade aktive durch das neue Icon ersetzt. Sie können mit den beiden Tasten hinten an Ihrem Joypad zwischen den Icons hin- und herschalten.

DIE STEUERUNG



Oben - Lightstar schaut nach oben oder schlägt mit dem Schwert nach oben, wenn gleichzeitig A gedrückt wird. **Skybike-Levels:** Steuert das Skybike nach unten.

Unten - Lightstar duckt sich oder führt einen niedrigen Schlag mit seinem Schwert aus, wenn gleichzeitig A gedrückt wird. **Skybike-Levels:** Zieht das Skybike nach oben.

Links - Lightstar läuft nach links. **Skybike-Levels:** Dreht das Skybike nach links.

Rechts - Lightstar läuft nach rechts. **Skybike-Levels:** Dreht das Skybike nach rechts.

A-Knopf - Schlag mit dem Schwert. Prinz Lightstars wichtigster Angriff. Drücken Sie das Steuerkreuz gleichzeitig nach oben oder nach unten, schlägt Lightstar in die entsprechende Richtung. **Skybike-Levels:** Feuert den Blaster ab.

B-Knopf - Sprung. Je länger Sie den Knopf halten, desto höher und weiter springt Prinz Lightstar. Benutzen Sie während eines Sprungs das Steuerkreuz, um die Richtung zu bestimmen, in die Lightstar springt. **Skybike-Levels:** Raketen abfeuern. Raketen können erst abgefeuert werden, wenn Lightstar mindestens zwei Herzsteine bei sich hat.

C-Knopf - Energie-Angriff (Schwert). Prinz Lightstar kann Kristallsplitter von besiegten Gegnern aufnehmen und sie dazu nutzen, Energiestöße auf seine Gegner abzufeuern. Die Anzahl dieser Attacken richtet sich nach der Anzahl der Kristalle, die Lightstar bei sich trägt. **Skybike-Level:** Feuert den Blaster ab.

X-Knopf - nicht belegt.

Y-Knopf - Blocken. Drücken Sie diesen Knopf, um feindliche Angriffe zu blocken.

Z-Knopf - Power-Up benutzen. Aktiviert das gerade gewählte Power-Up. Welches das ist, wird durch ein animiertes Icon angezeigt.

L-Taste - Power-Up Nr. 1 anwählen. Durch einen Druck auf diese Taste wählen Sie Power-Up Nr. 1 (links) als aktives Power-Up.

R-Taste: Power-Up Nr. 2 anwählen. Durch einen Druck auf diese Taste wählen Sie Power-Up Nr. 2 (rechts) als aktives Power-Up.

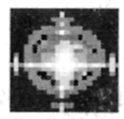
WEITERE AKTIONEN

Hangeln: Prinz Lightstar kann sich an der Unterseite mancher Dinge entlanghangeln. Damit er sich hangelt, drücken Sie das Steuerkreuz nach oben und springen Sie hoch (C). Drücken Sie das Steuerkreuz nach unten und erneut C, damit sich Lightstar wieder fallen läßt.

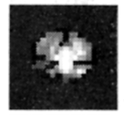
Auf Gegner stürzen - Wenn Prinz Lightstar nach einem Sprung wieder in Richtung Erde unterwegs ist, kann er sein Schwert in Flugrichtung halten und so unter ihm befindliche Gegner vernichten. Triff er einen Gegner, so kann er sich gleichzeitig von ihm abstoßen, um erneut zu springen. Drücken Sie hierzu das Steuerkreuz nach oben und den A-Knopf, wenn Sie sich über einem Gegner befinden.

Rennen - Manchmal hat es auch ein Prinz sehr eilig, besonders wenn er einem Gegner flink ausweichen muß. Wenn Lightstar nach links schaut rennen Sie, indem Sie zweimal schnell hintereinander das Steuerkreuz nach links drücken und dann halten. Schaut Prinz Lightstar nach rechts, tun Sie genau dasselbe, bloß daß Sie das Steuerkreuz natürlich nach rechts drücken und halten müssen.

DIE POWER-UPS


3-Wege-Schuß

7-Wege-Schuß


Bounce-Bombe

Zielsuchende Mine

Mega-Blast

Napalm

Schild

Blaues Energie-Icon = 1 Energie-Einheit

Rotes Energie-Icon = 5 Energie-Einheiten

Grünes Energie-Icon = 15 Energie-Einheiten

Weißes Energie-Icon = 50 Energie-Einheiten

Blauer Herzstein = 1 Herzstein

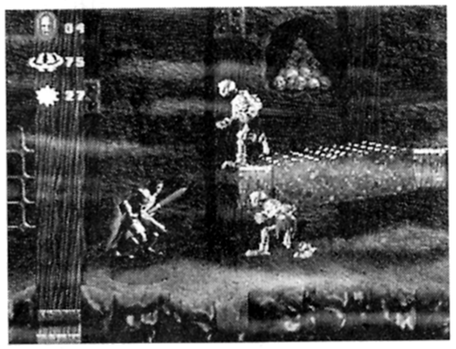
Roter Herzstein = 5 Herzsteine

Grüner Herzstein = 15 Herzsteine

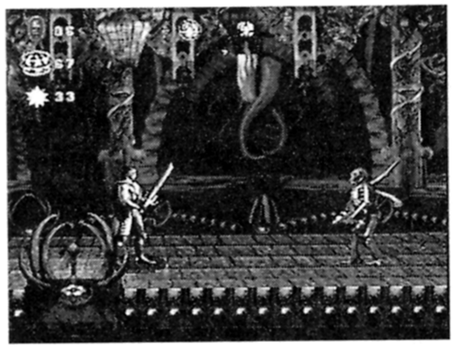
Extra-Prinz = 1 Extra-Prinz

MISSIONEN:

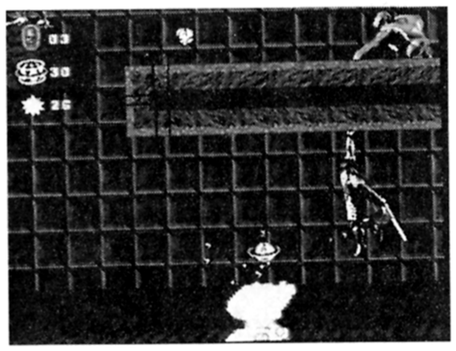
Mission 1 - Daggers Höhle. Oh tapferer Krieger, Eure erste Begegnung mit dem Bösen bringt Euch tief ins Innere der Höhle von Baron Darks berüchtigtem Häscher Dagger. Findet und vernichtet Dagger. Unterschätzt Eure Gegner nicht! Bevor Ihr auf Dagger trefft, müßt Ihr durch die Kristallmine, gegen Ursa antreten und den aus Fabeln bekannten Berg Mountain Top erklimmen.



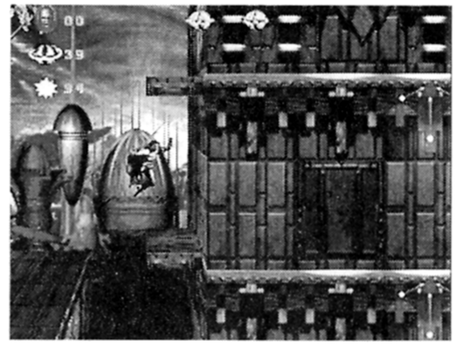
Mission 2 - Araculas Horror. Wenn Ihr bis hierher gekommen seid, liegt das Ärgste lang noch vor Euch. Nun müßt Ihr Euch Aracula stellen, einem teuflischen und gefürchteten Verbündeten Baron Darks. Erkämpft Euch Euren Weg durch seinen Tempel voller Horror und Monstren. Steigt auf Euer Skybike und reist nach Mudu für eine Begegnung der seltsamen Art. Danach fordert Aracula selbst heraus!



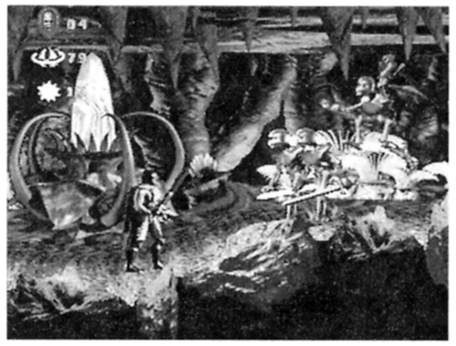
Mission 3 - Shrieks Bündnis. Baron Dark hat von Euren Siegen gehört und ist sehr ungehalten. Er schickt Euch seine "Freundin" Shriek als Begrüßungskommitee. Reist durch das Land Simiania und hütet Euch vor seinen affengleichen Bewohnern. Fliegt auf dem gorgonischen Luftschiff mit und seid gefaßt auf ein Rendezvous mit Madame Shriek.



Mission 4 - Luminicity. Ihr nähert Euch dem Ende Eurer Reise. Der Lightstar-Kristall ist fast schon in Reichweite. Zurück in Eure Heimat seid Ihr gekommen, um im letzten Gefecht Euren Gegner zu stellen. Seid auf der Hut! Ihr werdet all Euer Geschick brauchen, um den finsteren Baron Dark zu besiegen. Viel Glück nun, Krieger! Möge Euch die Macht des Lightstar-Kristalls zum sicheren Siege führen!



DIE GEGNER:

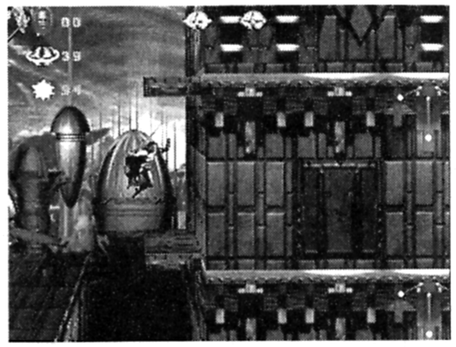


Skelett-Krieger - Diese teuflischen Kreaturen bilden die Truppen von Baron Dark. Das Böse in ihren Herzen wurde von Dark zutage gefördert.

Skelettierte Kreaturen - Diese bösen Abbilder ihrer selbst greifen den Prinzen an, wann immer sie ihn auch nur sehen. Es gibt z.B. skelettierte Wölfe, Geier und Affen.

Höhlenmonster - Hierbei handelt es sich um groteske, krabbenartige Wesen und Schwärme verhexter Fledermäuse.

Bewohner von Mudu - Erschreckende, widerwärtige Wesen, die in den Höhlen des riesigen Mudu-Wurms leben.



DIE ENDGEGNER:

Dagger - Der Spionage-Spezialist der Skelett-Legion (Level 1). Die meisten großen Probleme fangen ganz harmlos an. Dagger macht da keine Ausnahme. Haufenweise Knochen, dafür kein Gehirn. Dagger macht die Drecksarbeit für den Baron. Dazu bedient er sich eines ganzen Arsenals von Waffen. Ein gefährlicher Gegner, besonders wenn er mit dem Rücken zur Wand steht.

Aracula - Der Spinnen-Mörder der Skelett-Legion (Level 2). Wenn der Baron einen Einzelkämpfer benötigt, verläßt er sich ganz auf Aracula. Aracula verliert keine großen Worte, er kämpft! Und in jeder seiner sechs Hände hält er eine tödliche Waffe. Aracula ist ein Berserker, der nur von Baron Dark Befehle annimmt.

Shriek - Die böse Herrscherin der Skelett-Legion (Level 3) Diese einst wunderschöne Frau ist der untote Beweis dafür, daß äußere Schönheit eine verdorbene Seele beherbergen kann. Allein schon ihr Schrei läßt ihren Gegnern Eiswasser durch die Adern fließen. Kämpft sie mit ihrem Skelettdrachen Crossbone Seite an Seite, kann sie fast nichts mehr stoppen.

Baron Dark - Der mächtige Herrscher der Skelett-Legion (Level 4). Er ist der finstere Anführer aller Skelett-Krieger. Baron Dark verkörpert das absolut Böse. Als der Kristall zersprang, verwandelte er sich in eine lebendiges Skelett. Sein Herz voller Schatten hat die Macht, andere mit dem Bösen im Herzen in Skelett-Krieger zu verwandeln. Er wird vor nichts Halt machen, um auch die andere Hälfte des Kristalls zu bekommen. Nur einer kann ihn stoppen. Wird Prinz Lightstar gewandt und mächtig genug sein, um auch diesen Gegner zu besiegen?

TIPS ZUM SPIEL:

Höret, oh furchtloser Krieger! Nun, da Ihr erwählt wurdet, den Kampf aufzunehmen, seid Ihr bei der Vernichtung von Baron Dark und seiner Skelett-Legion weitgehend auf Euch selbst gestellt. Eure Mission ist, die zweite Hälfte des Lightstar-Kristalls zurückzuholen und so Euer Königreich von der Dunkelheit zu erlösen. Eure Aufgabe ist nicht leicht zu erfüllen. Hört gut zu. Das Wissen des Lichts wird Euch helfen, über Eure Gegner zu triumphieren.

- Die Skelette sind erst vernichtet, wenn Ihr ihren Herzstein aufsammelt.

- Nutzt die Bonuslevel mit dem Skybike vollends aus. Selbst wenn Ihr in diesen Levels sterbt, verlierst Ihr kein Leben. Sammelt soviele Power-Ups, wie Ihr könnt. Kümmert Euch nicht um Schäden oder Skelette.

- Sucht nach versteckten Bonusräumen. Oftmals erwarten den gläcklichen Finder hier zahlreiche Power-Ups.

- Variiert Eure Angriffe im Kampf mit dem Schwert. Oftmals ist ein Angriff, der bei einer Art Gegner schnell zum Erfolg führt, bei einer anderen beinahe wirkungslos. Findet heraus, welcher Angriff bei welchem Gegner am besten wirkt. Dasselbe gilt für Sonderwaffen. Findet heraus, welche Waffe wann am besten wirkt.

- Besonders wirkungsvoll ist meist, wenn Ihr Euch auf Eure Gegner werft. Nur wer diesen Angriff meisterlich beherrscht hat eine wirkliche Chance.

- Nutzt Eure Energie-Attacke nur, wenn Ihr Gegner auf Distanz vernichten wollt oder gegen einen der Endgegner kämpft. Ihr habt nur eine begrenzte Anzahl Energie-Attacken zur Verfügung, je nachdem, wieviele Herzsteine Ihr aufgesammelt habt.

- Ihr könnt vielen Wurfgeschossen und Ähnlichem durch bloßes Ducken ausweichen. Dies kann oftmals sinnvoller sein, als einen Angriff zu blocken.

- Das Blocken will beherrscht sein. Als geschickter Spieler Könnt Ihr eine Kombination aus Angriff und Block benutzen, um mit hartnäckigen Gegnern fertigzuwerden.

- Das Schild-Power-Up schützt Euch auf unglaubliche Weise, hält aber nur wenige Sekunden. Spart dieses Power-Up für den Moment auf, in dem Ihr es wirklich benötigt!

- Oft müßt Ihr rennen, um herabstürzenden Felsen auszuweichen, oder um mehr Geschwindigkeit und Höhe für schwierige Sprünge zu bekommen.

- In den Skybike-Levels könnt Ihr die zielsuchenden Raketen optimal gegen weiter entfernte Gegner einsetzen. Bedenkt aber, daß Ihr nur soviele Raketen wie aufgesammelte Herzsteine habt.

- Sollte Euch ein Endgegner besonders große Schwierigkeiten bereiten, gebt nicht gleich auf. Achtet auf die Muster, nach denen er Euch angreift. Bald schon könnt Ihr voraussehen, was er als nächstes tun wird. Diese Hinweise und Mut im Herzen wer den Euch helfen, auch den schwierigsten Gegner zu besiegen.

Nun habt Ihr all das Wissen, das Ihr benötigt, um Eure Feinde zu besiegen. Wohlan denn, edler Krieger! Möget Ihr den Kampf der Gerechten kämpfen!

MITARBEITERVER:

Playmates Interactive Entertainment:

Ausführender Produzent
David A. Luehmann
Produzent
David L. Hoffman
Leitung Qualitätssicherung
James Martinez
Handbuch
Two's Compan
Andrew Brown
Qualitätssicherung
Leland Mah
Carlow Rodriguez
Lee Jones
Dave Arranaga
Art Datangel
Jose Zatarain
Andrew Brown
Marketing Manager
Kelly Frey
Besonderen Dank an:
Richard Sallis
Thomas Chan
Landmark Entertainment
Playmates Toys
Scott Herrington
Kathy Sison
Richard Frey
K+A
Golin/Harris Communications
Sachs Finley & Company
Tommy Tallarico Studios

Neversoft:

Programmierung
Mick West
Daniel Beenfeldt
Kendall Harrison

Skybike-Programmierung
Mike Day
Grafiker
Chris Ward
Mark Wilson
Joby
Thomas Howell
Peter Day
Brian Schmitt
Noel Hines
Eric Pavey
Produktion
Jason Uyeda
Allen Fernandez
Joel Jewett
Filmsequenzen
Joby
Peter Day
Qualitätssicherung
Jun Jun Caliva
Jason Uyeda
Allen Fernandez

Musik & Soundeffekte

Tommy Tallarico Studios, Inc.
Todd Dennis
Jean-Christophe Beck
Eric Swanson

Aufgenommen und abgemischt in den Tommy Tallarico Studios,
San Juan Capistrano.
Gemastert in den A&M Studios, Hollywood
von Dave Collins

Musik© 1996 Playmates Interactive Entertainment Music.
Alle Rechte vorbehalten.

Previews unserer anderen Spiele-Titel finden Sie auf unserer Website:

http://www.playmatestoys.com

NOTIZEN:

AVERTISSEMENTS

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION DE VOTRE CONSOLE SATURN DE SEGA

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- ❑ Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- ❑ Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- ❑ Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- ❑ Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- ❑ En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

UTILISATION DU CD-ROM AVEC VOTRE CONSOLE SATURN SEGA

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la console Saturn Sega. N'essayez pas de l'utiliser avec un autre lecteur de CD-ROM, vous risquez d'endommager votre casque audio ou vos enceintes.

Ce jeu Sega ne peut être utilisé que sur une console Saturn Sega. La copie ou la diffusion de ce jeu sont strictement interdites. La location ou l'utilisation publique de ce jeu constituent des infractions à la loi sur le copyright.

Les personnages et événements apparaissant dans ce jeu sont purement fictifs. Toute ressemblance avec des personnes existantes ou ayant existé ne serait que pure coïncidence.

MANIPULATION DE VOTRE CD-ROM SEGA SATURN

- ❑ Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- ❑ Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- ❑ N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- ❑ Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

AVERTISSEMENT POUR LES UTILISATEURS DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

SERVICE CONSOMMATEURS:

Si vous rencontrez une quelconque difficulté à utiliser ce jeu, vous pouvez contacter notre Service Consommateurs.

Vous pouvez nous écrire à l'adresse suivante :
Virgin Interactive Entertainment
Service Consommateurs
233, rue de la Croix Nivert
75015 PARIS

Vous pouvez également nous contacter par téléphone ou par fax:
Tel : (1) 53 68 10 00
Fax : (1) 40 45 01 99

Vous trouverez également de nombreuses informations sur:
Minitel: 3615 VIRGIN GAMES (2,23F ttc/minute)
Hintline: 36 68 94 95 (2,23F ttc/minute)

GARANTIE:

Virgin Interactive (Europe) Ltd. se réserve le droit de modifier le produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans notification préalable. Virgin Interactive (Europe) Ltd. ne fait aucune garantie expresse ou implicite concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier. Ce programme est garanti pendant une période déterminée par la loi de votre pays. Ceci n'affecte pas vos droits statutaires. Virgin Interactive Entertainment se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans aucune notification préalable. Virgin Interactive Entertainment ne fait aucune garantie expresse ou implicite concernant ce manual, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier.

MISE EN ROUTE:

COMMENT UTILISER VOTRE SEGA SATURN

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD ; vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.

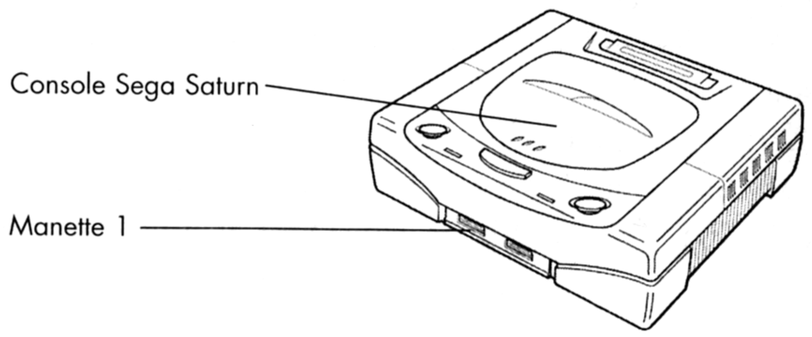
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.

3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.

4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.

5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important: Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.



INTRIGUE:

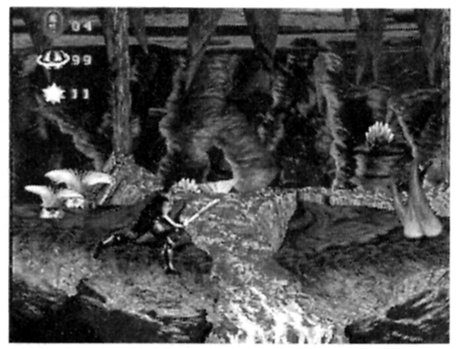
Lumière....Ténèbres....
Bien....Mal....
Les deux moitiés de l'existence engagées dans une lutte éternelle pour conquérir les coeurs et les esprits des êtres vivants....
Tandis que la ville de Luminicity pleure la mort de son roi, le Prince Justin Steele™, l'héritier du trône, doit se méfier du sinistre Baron Dark™. Le trépas du roi a suscité des rumeurs selon lesquelles le Baron complote de dérober le Cristal de l'Etoile de lumière, la source mystique de toute la puissance de Luminicity.
Noyé dans le chagrin, le Prince Justin ne remarque pas la silhouette floue du Baron qui pénètre dans la salle de l'Etoile de lumière. Tandis que le Baron Dark arrache le Cristal de son socle, des sirènes se déclenchent partout dans Luminicity, exhortant le jeune prince à sauver le royaume de la destruction.
Le Baron, maintenant en possession du Cristal de l'Etoile de lumière, part à la recherche du Prince Justin pour l'affronter alors que la ville s'effondre autour de lui. Le héros désespéré fait un mouvement brusque en direction du Baron Dark pour sauver le Cristal, mais se trouve engagé dans un conflit mortel. Le combat de titans fend le Cristal déjà affaibli, en libérant son incroyable pouvoir.
Le Prince et le Baron Dark sont touchés par des éclats du Cristal, qui les transforment en guerriers aux forces surnaturelles. Le Baron Dark est changé en squelette vivant, doté du pouvoir de transformer d'autres êtres au coeur mauvais en Guerriers-squelettes comme lui-même. Le Prince Justin acquiert la capacité de diriger des courants d'énergie puissants à travers son corps. Il est devenu le Prince Lightstar, le seul mortel ayant assez de puissance pour résister au mal du Baron Dark et pour restituer la gloire de Luminicity.

PRÉSENTATION DU JEU:

Il y a très peu de temps que le Baron Dark a fendu le Cristal de l'Etoile de lumière et qu'il a plongé le pays dans les ténèbres. Faute de Cristal de l'Etoile de lumière, Luminicity sombre dans le chaos. La ville elle-même est en ruines, impuissante, tandis que ses habitants luttent pour survivre.
Vous commandez le noble Prince Lightstar™ à la recherche de la moitié manquante du Cristal de l'Etoile de lumière volé par le Baron Dark. Au cours de cette quête, vous devrez vous frayer un chemin à travers des ennemis malveillants dans des cavernes sombres, sur une montagne balayée par les vents, à travers des temples anciens pour arriver enfin au coeur de la Luminicity dévastée.
Vous n'avez pour seule arme que votre noble coeur et l'Epée stellaire ainsi qu'une arme puissante qui, alliée au pouvoir qui vous est conféré par le Cristal de l'Etoile de lumière, permettra de battre n'importe quel ennemi.
Ainsi, brave guerrier, empoignez votre épée et préparez-vous au combat....le sort de Luminicity et de tous ceux qui y vivent est entre vos mains....

PRINCE LIGHTSTAR (JUSTIN):

Le Prince Lightstar est déterminé à restituer le Cristal de l'Etoile de lumière à Luminicity et à battre le Baron Dark. Le Cristal lui a donné le pouvoir de contrôler et de diriger l'énergie en rafales jaillissant de sa puissante Epée stellaire.



ECRAN D'OPTIONS:

Niveau: Utilisez cette option pour définir le niveau de difficulté du jeu (Facile, Normal ou Difficile). Utilisez les bouton Gauche ou Droit pour sélectionner un niveau de difficulté.

Type de commande: Configurez votre bloc de commandes à votre convenance. Utilisez le bouton Gauche ou Droit pour sélectionner une configuration de commandes.

Musique: Ecoutez l'une des grandes sélections musicales. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour sélectionner un air, puis sur 6 pour l'écouter.

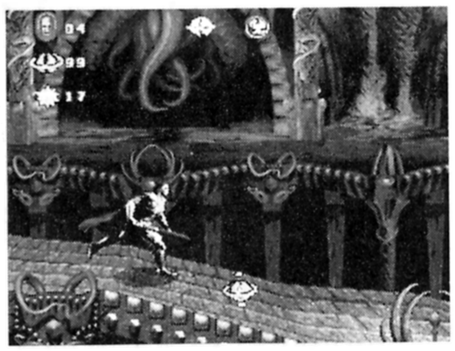
Effets sonores: Ecoutez l'un des effets sonores excitants. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour sélectionner un son, puis sur 6 pour l'écouter.

Audio: Cette option vous permet de choisir l'entrée sonore Stéréo ou Mono, selon votre appareil de télévision. Utilisez le bouton Gauche ou Droit du bloc de commandes pour sélectionner une entrée.

Niveau BGM: Cette option permet de contrôler le volume de la musique de fond pendant le déroulement du jeu. Utilisez le bouton Gauche du bloc de commandes pour réduire le son ou le bouton Droit pour l'augmenter.

Quitter: Cette option permet de quitter l'écran d'options. Appuyez sur n'importe quel bouton.

ECRAN DE JEU:



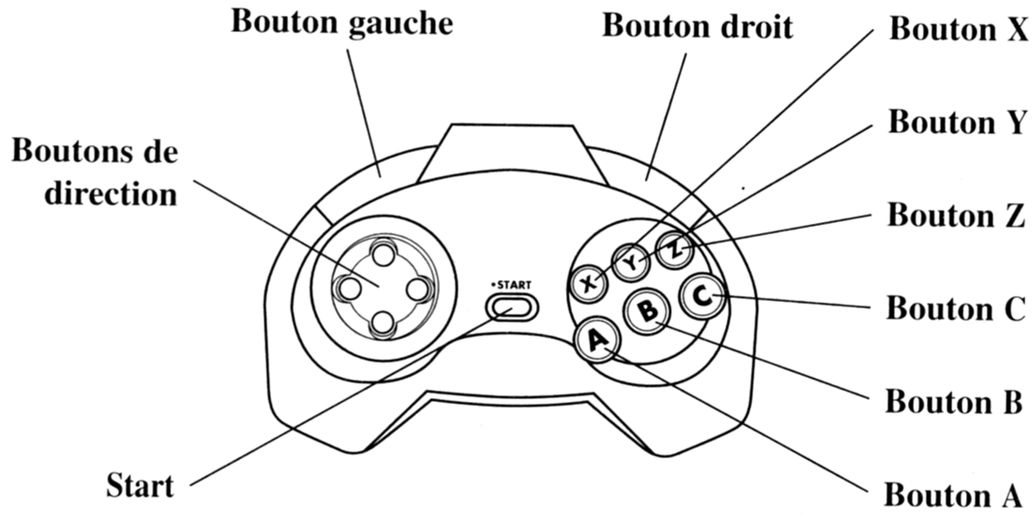
Energie vitale - Ce compteur mesure la quantité de santé en votre possession. S'il tombe à zéro, le Prince Lightstar perd une vie.

Cristaux - Il s'agit du nombre de cristaux que le Prince Lightstar a ramassés. Vous débutez avec 10 cristaux. Vous trouverez d'autres cristaux en détruisant des squelettes et d'autres créatures. Le Prince Lightstar peut utiliser ces cristaux pour tirer des rafales d'énergie.

Vies restantes - Il s'agit du nombre de vies que possède le Prince Lightstar. Chaque fois que l'énergie du Prince Lightstar tombe à zéro, il perd une vie. Si le Prince Lightstar perd toutes ses vies, le jeu est terminé.

Icônes de puissance - Ces icônes se trouvent sur des ennemis battus. Il n'est possible d'activer qu'une seule icône de puissance à la fois. Si vous possédez deux icônes et en choisissez une troisième, cette icône remplacera celle qui est actuellement inactive. Vous pouvez basculer entre les deux icônes à l'aide des boutons G et D.

COMMANDES:



Haut - Lightstar lève les yeux ; envoie un coup vers le haut si le bouton l est sélectionné. **Niveaux Skybike (bicyclette céleste):** plongeon vers le sol.

Bas - Lightstar s'accroupit ; envoie un coup bas si le bouton l est sélectionné. **Niveaux Skybike:** poussée vers le ciel.

Gauche - Lightstar se déplace vers la gauche. **Niveaux Skybike:** tourner la bicyclette vers la gauche.

Droite - Lightstar se déplace vers la droite. **Niveaux Skybike:** tourner la bicyclette vers la droite.

Bouton A - Balafres (épée stellaire). La principale attaque du Prince Lightstar. Si vous appuyez sur la touche Haut ou Bas en utilisant l'Epée stellaire, vous provoquez une balafre vers le haut ou le bas. **Niveaux Skybike:** tire des coups de canon.

Bouton B - Saut. Plus vous maintenez ce bouton enfoncé, plus le Prince Lightstar saute loin. Si vous déplacez le bloc de direction alors que le Prince Lightstar effectue un saut, vous dirigez ce saut vers la gauche ou vers la droite. **Niveau Skybike:** tire des missiles. Les missiles exigent le tir de deux pierres vitales au minimum.

Bouton C - Energie (Epée stellaire). Le Prince Lightstar peut ramasser des tessons de cristal sur le corps d'ennemis morts et les utiliser pour tirer des salves d'énergie avec son Epée stellaire. Cette attaque est limitée au nombre de cristaux dont le Prince Lightstar est en possession à un moment donné. **Niveaux Skybike:** tire des coups de cannon.

Bouton X - Aucune fonction.

Bouton Y - Blocage. Maintenez ce bouton enfoncé pour parer aux attaques ennemies.

Bouton Z - Utilisation de la puissance des armes. Tire avec l'arme spéciale en cours. L'arme active est symbolisée par une icône animée.

Bouton L - Activation de la puissance #1. Appuyez sur ce bouton pour activer l'icône de puissance qui se trouve dans la position #1 (gauche).

Bouton R - Activation de la puissance #2. Appuyez sur ce bouton pour activer l'icône de puissance qui se trouve dans la position #2 (droite).

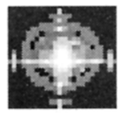
TECHNIQUES SPÉCIALES:

D'une main à l'autre - Le Prince Lightstar peut s'agripper à des rebords et à des plates-formes et passer d'une main à l'autre en appuyant sur le bouton Haut, puis sur le bouton Saut (bouton s). Appuyez sur le bouton Bas, puis sur le bouton Saut (bouton s) pour que le Prince Lightstar lâche prise et tombe par terre.

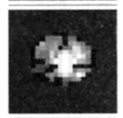
Coup vers le bas - Après un saut, le Prince Lightstar peut donner un coup vers le bas avec l'Epée stellaire et détruire les ennemis qui se trouvent en dessous de lui. Il peut profiter de sa vitesse de déplacement pour repousser un adversaire battu et continuer son attaque. Appuyez sur le bouton Haut, puis sur le bouton Attaque (bouton A) lorsque vous vous trouvez au-dessus d'un ennemi.

Courir - Le Prince Lightstar peut courir rapidement pour échapper à des ennemis. Si le Prince Lightstar est tourné vers la gauche, appuyez deux fois de suite sur le bouton Gauche du bloc de commandes et maintenez-le enfoncé. Si le Prince Lightstar est tourné vers la droite, procédez de la même façon mais en appuyant sur le bouton Droit.

OBJETS SPÉCIAUX DE PUISSANCE:


Tir 3 directions

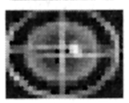
Tir 7 directions


Bombe bondissante

Mine à tête chercheuse

Méga-déflagration

Napalm


Bouclier

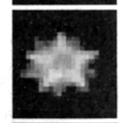
Icône d'énergie bleue = 1 point de santé

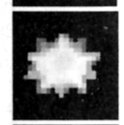
Icône d'énergie rouge = 5 points de santé

Icône d'énergie verte = 15 points de santé

Icône d'énergie blanche = 50 points de santé

Pierre vitale bleue = 1 pierre vitale

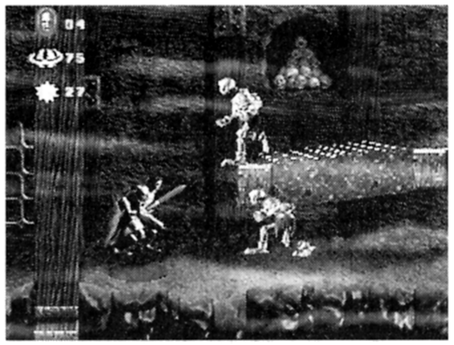

Pierre vitale rouge = 5 pierres vitales


Pierre vitale verte = 15 pierres vitales

Homme supplémentaire = 1 homme supplémentaire

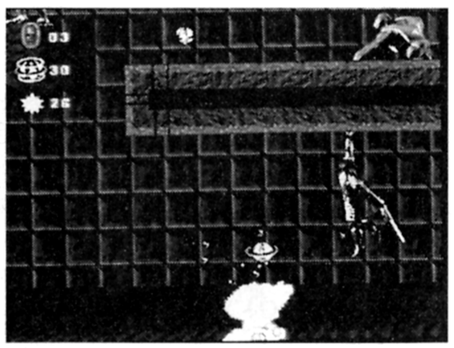
MISSIONS:

Mission 1 - Repaire de Dagger. Brave guerrier, votre première rencontre vous plongera dans le repaire de l'infâme bourreau du Baron Dark, Dagger. Trouvez Dagger et battez-le pour avancer dans la quête du Cristal de l'Etoile de lumière. Mais prenez garde : le battre ne sera pas une tâche facile. Vous devez vous frayer un chemin dans la Mine de cristaux, combattre le monstre Ursa et gravir les sommets du légendaire Faîte de la montagne.

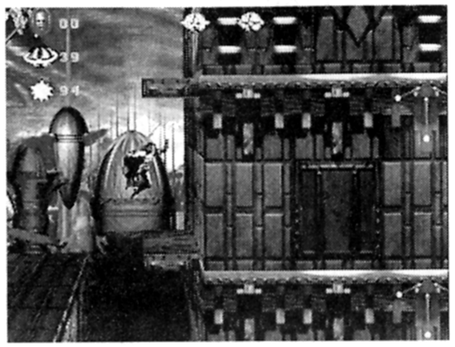


Mission 2 - Horreurs d'Aracula. Si vous êtes arrivé à ce niveau, le pire vous attend. Aracula, soldat hideux et redouté de l'armée du Baron Dark, vous guette. Frayez-vous un chemin à travers le Temple d'Aracula qui grouille de maux et d'horreurs. Enfourchez votre bicyclette céleste et rendez-vous à Mudu pour une rencontre du type le plus étrange. Essayez de défier Aracula si vous l'osez !

Mission 3 - Alliance de Shriek. Le Baron Dark a appris votre succès et il n'est pas content du tout. Il a envoyé un autre "ami" pour vous accueillir : Shriek !! Votre périple vous conduira au-delà du pays de Simiania, peuplé de créatures semblables à des singes. Envolez-vous à bord du vaisseau spatial Gorgon pour retrouver Madame Shriek et unissez toutes vos compétences pour la battre !

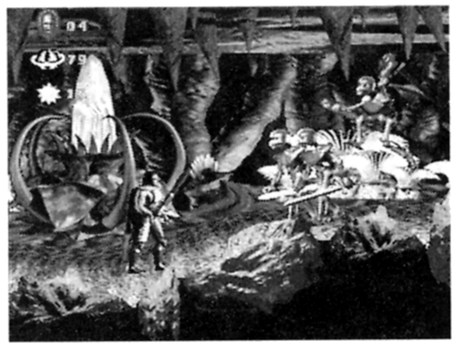


Mission 4 - Luminicity. Vous arrivez à la fin de votre quête et le Cristal de l'Etoile de lumière est à portée de votre main. De retour au pays de Luminicity, vous êtes sorti pour votre rencontre finale dans le fief du Baron. Aiguisez vos compétences au combat et votre agilité, car elles seront mises à contribution dans cet ultime combat contre le Baron Dark.



Bonne chance, guerrier, et puisse le pouvoir du Cristal de l'Etoile de lumière vous mener à la victoire !!!

ENNEMIS:

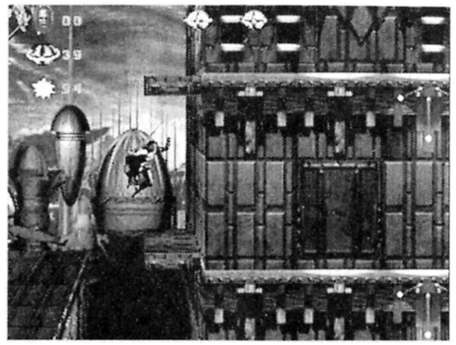


Guerriers-squelettes - Ces ennemis sont des sbires du Baron Dark, leurs coeurs mauvais révélés par le pouvoir du Baron Dark.

Créatures squelettiques - Ces caricatures funestes de ce qu'elles étaient auparavant attaquent à vue : vautours squelettiques, loups et singes.

Créatures des cavernes - Bestioles grotesques se déplaçant en crabe et hordes de chauves-souris haineuses.

Habitants de Mudu - Créatures terrifiantes, répugnantes qui vivent dans les cavernes du gigantesque ver Mudu.



CHEFS:

Dagger - Expert en espionnage de la Légion des squelettes (Niveau 1). Le malheur arrive par petites vagues - et Dagger n'est pas une exception. Tout en os et sans cervelle, Dagger exécute les tâches viles du Baron Dark, équipé d'un arsenal d'armes fatales. C'est un adversaire dangereux lorsqu'il est mis au pied du mur.

Aracula - Assassin arachnéen de la Légion des squelettes (Niveau 2). Quand le Baron Dark a besoin d'une armée d'attaque à un squelette, il appelle Aracula. L'action est plus évocatrice que les mots pour cet assassin qui empoigne une arme dangereuse dans chacune de ses six mains ! Aracula est une menace tourbillonnante qui n'obéit qu'au Baron Dark.

Shriek (Niveau 3) - Tentatrice mauvaise de la Légion des squelettes (Niveau 3). Cette femme jadis belle est la preuve que la beauté n'est pas tout, mais que le mal réside dans les os. De son cri perçant qui terrasse les ennemis, Shriek est dangereuse en elle-même, mais en compagnie de son dragon squelettique Crossbone, on ne peut pratiquement pas l'arrêter.

Baron Dark (Niveau 4) - Puissant chef guerrier de la Légion des squelettes (Niveau 4). Chef funeste de tous les Guerriers-squelettes, Baron Dark est le mal suprême. Lorsque le Cristal s'est fracassé, le Baron Dark est devenu un squelette vivant. Son coeur mauvais lui donne le pouvoir de changer d'autres êtres à lui semblables en Guerriers-squelettes. Il ne reculera devant rien pour s'emparer de l'autre moitié du Cristal de l'Etoile de lumière. Etes-vous assez doué et puissant pour l'arrêter ?

CONSEILS:

Guerrier sans peur et sans reproche, maintenant que vous avez choisi de prendre part au combat, vous devez contribuer à battre le Baron Dark et sa perfide armée de Guerriers-squelettes. Votre dernière mission consiste à récupérer le Cristal de l'Etoile de lumière et à lever le voile des ténèbres qui ont envahi votre royaume. Votre tâche ne sera pas facile, mais avec la sagesse de la Lumière, vous triompherez certainement des Ténèbres.

- Veillez à achever les squelettes que vous tuez en leur prenant leur pierre vitale.

- Tirez pleinement partie des niveaux de bonus Skybike. Comme vous ne perdez pas de vie lorsque vous mourez à ces niveaux, accumulez autant de puissance que vous le pouvez - ne vous souciez pas des dégâts que vous pouvez subir ou des squelettes que vous pouvez éliminer.

- Cherchez des salles de bonus secrètes - un trésor de puissance attend celui qui aura la chance de le trouver.

- Variez vos attaques à l'épée. Une attaque qui est très efficace contre un type d'ennemi peut souvent être un mauvais choix face à un autre ennemi. Faites des essais pour trouver la meilleure attaque. De la même façon, cherchez l'arme spéciale la plus efficace pour la situation en cours. Certaines attaques donneront parfois de meilleurs résultats - apprenez celles qui vous sont le plus appropriées.

- Le coup vers le bas du Prince Lightstar est une attaque particulièrement mortelle. Sa maîtrise vous donnera l'avantage.

- N'utilisez les attaques par projectiles du Prince Lightstar que pour tuer des ennemis à une certaine distance ou pour combattre les derniers chefs. Ces armes sont limitées au nombres de pierres vitales que vous ramassez, vous devez donc les conserver soigneusement.

- Le Prince Lightstar peut plonger sous de nombreux projectiles. Cela peut être parfois plus avantageux que de bloquer une attaque de ce type.

- Le blocage est un art crucial à maîtriser. Un joueur compétent peut utiliser une combinaison d'attaques et de blocages pour battre des adversaires difficiles.

- La puissance du bouclier offre une protection incroyable, mais ne dure que dix secondes. Gardez cette puissance pour un moment de danger mortel.

- Utilisez la faculté de courir pour esquiver des rochers qui tombent et acquérez une hauteur et une vitesse supplémentaires pour des sauts difficiles.

- Aux niveaux Skybike, utilisez vos missiles à tête chercheuse thermique uniquement pour des ennemis distants - rappelez-vous que vous avez autant de missiles que de pierres vitales ramassées.

- Si vous avez des problèmes avec un des derniers chefs, essayez de résister. Etudiez le style de votre adversaire. Attaque-t-il d'une façon nouvelle chaque fois ? Se déplace-t-il de façon prévisible ? Ces indices, ainsi que votre noble coeur, peuvent vous aider à battre le plus fort de vos ennemis.

Vous disposez désormais des connaissances nécessaires pour vaincre vos ennemis. En avant, noble guerrier - et puissiez-vous combattre vaillamment !

CRÉDITS:

Playmates Interactive Entertainment:

Chef de production
David A. Luehmann
Producteur
David L. Hoffman
Chef testeur
James Martinez
Manuel
Two's Company
Andrew Brown
Assurance qualité
Leland Mah
Carlow Rodriguez
Lee Jones
Dave Arranaga
Art Datangel
Jose Zatarain
Andrew Brown
Directeur du marketing
Kelly Frey
Remerciements particuliers
Richard Sallis
Thomas Chan
Landmark Entertainment
Playmates Toys
Scott Herrington
Kathy Sison
Richard Frey
K+A
Golin/Harris Communications
Sachs Finley & Company
Tommy Tallarico Studios

Neversoft:

Programmation
Mick West
Daniel Beenfeldt
Kendall Harrison

Programmation de Skybike
Mike Day
Réalisation artistique
Chris Ward
Mark Wilson
Joby
Thomas Howell
Peter Day
Brian Schmitt
Noel Hines
Eric Pavey
Production
Jason Uyeda
Allen Fernandez
Joel Jewett
Animations
Joby
Peter Day
Assurance qualité
Jun Jun Caliva
Jason Uyeda
Allen Fernandez

Musique & effets sonores:

Tommy Tallarico Studios, Inc.
Todd Dennis
Jean-Christophe Beck
Eric Swanson

Enregistrement et mixage aux Tommy Tallarico Studios,
San Juan Capistrano.
Réalisés au A&M Studios, Hollywood
Réalisation par Dave Collins

Musique ©1996 Playmates Interactive Entertainment Music.
Tous droits réservés.

Surveillez la sortie d'autres jeux géniaux dans notre page web:

http://www.playmatestoys.com

NOTES:

ADVERTENCIAS

LEER ANTES DE UTILIZAR TU SEGA SATURN

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de vídeo o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- ❑ No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- ❑ Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- ❑ Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- ❑ Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- ❑ Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de vídeo.

USO DE LOS VÍDEO JUEGOS SEGA SATURN

Este CD-ROM sólo puede ser utilizado con Sega Saturn. No intente reproducir este CD-ROM en cualquier otro reproductor de CD, puede dañar los auriculares y los altavoces.

Este juego tiene licencia de Sega para su uso doméstico sólo en Sega Saturn. La copia, reproducción, alquiler, uso público o emisión no autorizados de este juego es una violación de las leyes aplicables.

Los personajes y sucesos que aparecen en este juego son puramente de ficción. Cualquier parecido con otras personas, vivas o muertas, es una coincidencia.

MANEJO DE SU CD-ROM SEGA SATURN

- ❑ La CD-ROM Sega Saturn ha sido diseñada para ser utilizada exclusivamente con el sistema Sega Saturn.
- ❑ Asegúrese de mantener la superficie de la CD-ROM libre de polvo y rayaduras.
- ❑ No la deje a la luz solar directa ni cerca de un radiador u otras fuentes de calor.
- ❑ Asegúrese de efectuar alguna pausa de vez en cuando durante un juego prolongado, para que descanse tanto usted como el CD Sega Saturn.

AVISO A LOS POSEEDORES DE TELEVISIONES DE PROYECCIÓN:

Los fotogramas o imágenes fijas podrían causar daño permanente en el tubo de imagen o marcar el luminóforo del tubo de rayos catódicos. Evite el uso repetido o prolongado de juegos de vídeo en televisiones de proyección de pantalla grande.

Este producto esta garantizado por el periodo exigido por la ley de su país. Esto no afecta sus derechos estatutarios. Virgin Entertainment (Europe) Ltd se reserva el derecho de mejorar el producto descrito en este manual, en cualquier momento y sin previo aviso. Virgin no otorga ningún tipo de garantía, ya sea explícita o implícita, respecto a este manual, su calidad, comerciabilidad o su conveniencia para un propósito particular.

ANTES DE COMENZAR:

CÓMO UTILIZAR SU SISTEMA SEGA SATURN

Esta CD-ROM sólo puede ser utilizada con el sistema Sega Saturn. No intente leer esta CD-ROM en ningún otro lector de CD, ya que al hacerlo puede dañar los auriculares y los altavoces.

1. Instale su sistema Sega Saturn siguiendo las instrucciones del manual de instrucciones de su sistema Sega Saturn. Enchufe el mando de control 1.

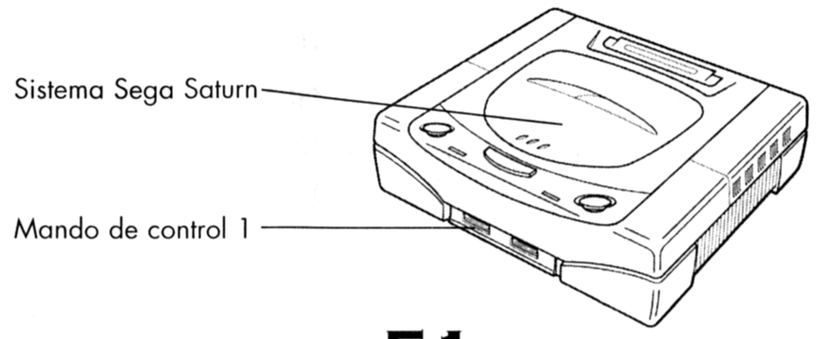
2. Ponga la CD-ROM Sega Saturn, con el lado de la etiqueta hacia arriba, en el fondo del platillo del CD y cierre la tapa.

3. Presione el botón de alimentación para cargar el juego. El juego empezará después de que aparezca la pantalla con el logotipo Sega Saturn. Si no aparece nada, apague el sistema y asegúrese de que esté instalado correctamente.

4. Si desea detener un juego que está en marcha o el juego termina y desea volver a empezar, presione el botón Reset de la consola Sega Saturn para volver a la pantalla del título del juego. Si desea volver al panel de control, presione simultáneamente los botones A, B, C y Start en cualquier momento.

5. Si enciende la alimentación sin insertar un CD aparecerá el panel de control de audio del CD. Si desea jugar un juego, ponga el CD Sega Saturn en la unidad, presione el botón D para mover el cursor al botón superior izquierdo del panel de control y presione Start. Las pantallas iniciales de un juego aparecerán.

Importante: Su CD-ROM Sega Saturn contiene un código de seguridad que permite que el disco sea leído. Asegúrese de mantener limpio el disco y manejarlo cuidadosamente. Si su sistema Sega Saturn encuentra dificultades al leer el disco, extraiga el disco y límpielo cuidadosamente, empezando desde el centro del disco y limpiando en línea recta hacia el borde.



ARGUMENTO

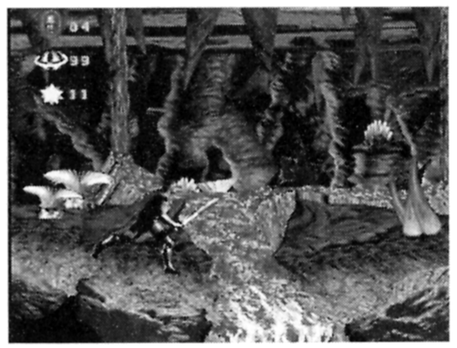
Luz.....Oscuridad....
El Bien.....El Mal....
Las dos mitades de la existencia inmersas en una lucha eterna para conquistar las mentes y los corazones de los seres vivos...
Mientras la ciudad de Luminicity está de luto por la muerte de su rey, el Príncipe Justin Steele®, el heredero al trono, debe estar alerta contra el siniestro Barón Dark. El fallecimiento del rey hay provocado rumores de que el Barón está conspirando para robar el Cristal de Lightstar, la fuente mística de todo el poder de Luminicity.
Inmerso en su pena, el Príncipe Justin no se da cuenta de que la figura sombría del Barón entra en la cámara del Cristal Estelar. Cuando el Barón Dark arranca el Cristal de su sitio, se disparan las sirenas, llamando al joven príncipe a salvar al reino de la destrucción.
El Barón, que ahora tiene el Cristal Lightstar, se encuentra al Príncipe Justin preparado para ir a la batalla mientras la ciudad se derrumba a su alrededor. El desesperado héroe arremete contra el Barón Dark para rescatar el Cristal, pero se ve envuelto en un conflicto mortal. La lucha titánica rompe el ya debilitado Cristal, liberando su increíble poder.
Los pedazos del Cristal alcanzan al Príncipe y al Barón Dark, transformándolos en guerreros con poderes sobrenaturales. El Barón Dark se convierte en un esqueleto viviente, con el poder de transformar a otros que tengan corazones malvados en Guerreros Esqueletos como él. El Príncipe Justin obtiene la habilidad de dirigir explosiones de poderosa energía a través de su cuerpo. Se ha convertido en el Príncipe Lightstar, el único mortal con suficiente poder para oponerse al diabólico Barón Dark y restaurar la gloria de Luminicity.

INTRODUCCIÓN AL JUEGO:

Ha pasado poco tiempo desde que el Barón Dark rompió el Cristal Lightstar y sumió a la tierra en la oscuridad. Sin el Cristal Lightstar, el desastre ha llegado a Luminicity. La ciudad está en ruinas, sin poder, mientras sus ciudadanos luchan por sobrevivir.
Tu controlas al noble Príncipe Lighstar™ en su búsqueda por recuperar la mitad perdida del Cristal Lighstar que el Barón Dark ha robado. Durante esta búsqueda, tendrás que luchar para abrirte camino entre enemigos violentos en oscuras cavernas, en una montaña barrida por el viento, a través de templos antiguos y finalmente en el corazón de la destrozada Luminicity.
Tus únicas armas son tu buen corazón y la Espada Estelar, una poderosa arma que puedes utilizar, gracias al poder que te ha conferido el Cristal Lightstar, para derrotar a cualquier enemigo.
Así que tienes que ser valiente, coge tu espada y prepárate para la batalla, el destino de Luminicity y de todos los que viven allí está en tus manos....

PRÍNCIPE LIGHTSTAR (JUSTIN):

El Príncipe Lightstar está decidido a devolver el Cristal Estelar a Luminicity y derrotar al Barón Dark. El Cristal le ha dado el poder de controlar y dirigir las explosiones de energía de su poderosa Espada Estelar.



PANTALLA DE OPCIONES:

Nivel: Utiliza esta opción para determinar el nivel de dificultad del juego.(Fácil, Normal o Difícil). Utiliza las flechas Izquierda o Derecha para seleccionar el nivel de dificultad.

Tipo de Control: Selecciona tu mando de control de una de las configuraciones, según tus preferencias personales. Utiliza Izquierda o Derecha para seleccionar una configuración de control deseada.

Música: Escucha una de las grandes selecciones musicales. Pulsa Izquierda o Derecha para seleccionar una melodía y pulsa A, B o C para escucharla.

SFX: Escucha uno de los emocionantes efectos de sonido. Pulsa Izquierda o Derecha para seleccionar un sonido y pulsa A, B o C para escucharlo.

Audio: Esta opción te permite seleccionar la entrada de sonido en estéreo o mono, dependiendo de tu aparato de televisor. Utiliza Izquierda o Derecha en el mando de control para seleccionar una entrada.

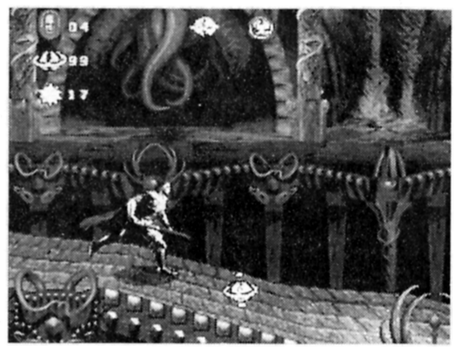
Volumen de la Música: Controla el volumen de la música de fondo durante el juego. Utiliza Izquierda en el mando de control para bajar el volumen o Derecha para subirlo.

Nivel de BGM: Controla el volumen de la música de fondo durante el juego. Utiliza Izquierda en el mando de control para bajar el volumen o Derecha para subirlo.

Salir: Sale de la pantalla de Opciones. Pulsa cualquier botón.

PANTALLA DE JUEGO

Energía Vital - Este contador mide cuánta salud tienes. Si llega a cero el Príncipe Lightstar pierde una vida.

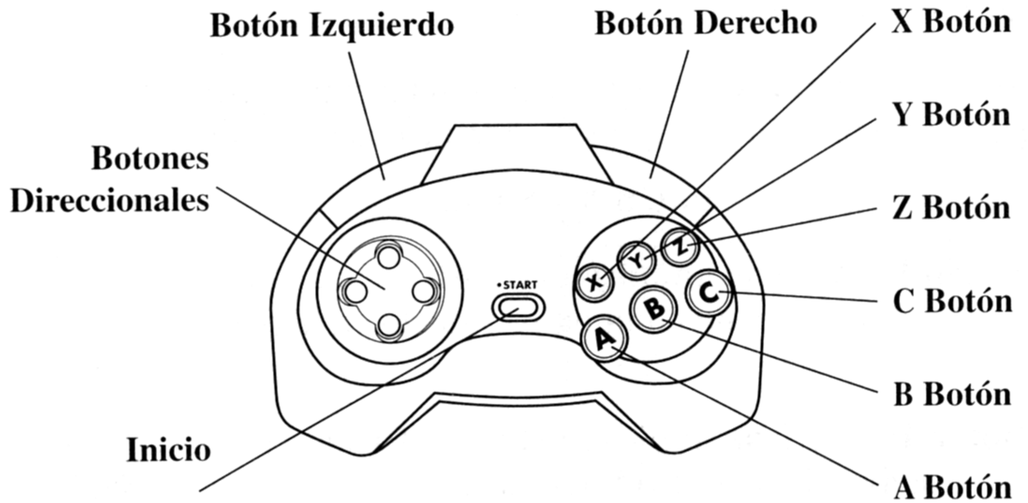


Cristales - Este es el número de cristales que ha recogido el Príncipe Lightstar. Empiezas con 10 cristales. Puedes encontrar más destruyendo esqueletos y otras criaturas. El Príncipe Lightstar puede utilizar estos cristales para disparar ráfagas de energía.

Vidas Restantes - Este es el número de vidas que el Príncipe Lightstar tiene. Cada que la energía del Príncipe Lightstar llega a cero, pierde una vida. Si el Príncipe Lightstar pierde todas sus vidas, se acaba el juego.

Icono(s) de impulsos Extra - Puedes coger estos iconos de los enemigos derrotados. Sólo puede haber un icono activo a la vez. Si tienes dos iconos y coges otro más, ese icono reemplazará al que no está activo en ese momento. Puedes cambiar entre los dos iconos utilizando los botones L y R.

CONTROLES



Arriba- Lightstar mira hacia arriba; golpea hacia arriba si se pulsa el botón A. **Niveles de Aeromoto:** Lanzarse al suelo.

Abajo- Lightstar se agacha; asesta un golpe bajo si se pulsa en botón A. **Niveles de Aeromoto:** Se dirige hacia el cielo.

Izquierda- Mueve a Lightstar hacia la izquierda. **Niveles de Aeromoto:** Gira la moto a la izquierda.

Derecha- Mueve a Lightstar hacia la derecha. **Niveles de Aeromoto:** Gira la moto a la derecha.

Botón A - Ataque de espada (Espada Estelar). El arma principal del Príncipe Lightstar. Si pulsas Arriba o Abajo mientras estás usando la Espada Estelar, asestarás un golpe de espada hacia arriba o hacia abajo. **Nivel de Aeromoto:** Dispara el cañón de ráfagas.

Botón B - Salto. Cuanto más tiempo tengas pulsado el botón, más lejos salta el Príncipe Lightstar. Si mueves las flechas Direccionales mientras el Príncipe Lightstar está saltando, dirigirás su salto hacia la derecha o la izquierda. **Nivel Aeromoto:** Dispara misiles. Los misiles requieren un mínimo de dos corazones petrificados para que los puedas disparar.

Botón C - Ataque de energía (Espada Estelar). El Príncipe Lightstar puede recoger trozos de cristal de enemigos caídos en combate, y utilizarlos para recargar su espada de energía. Este ataque está limitado al número de cristales que el Príncipe Lightstar tiene en ese momento. **Nivel de Aeromoto:** Dispara el cañón de ráfagas.

Botón Y - Bloqueo. Púlsalo para bloquear ataques enemigos.

Botón Z - Utilizar impulso extra del Arma. Dispara el arma especial actual. El arma activa se indica con un icono animado.

Botón X - Sin función.

Botón L - Activar impulso extra #1. Cuando pulsas el botón se activa el icono de impulso situado en la posición nº1 (izquierda).

Botón R - Activar impulso extra #2. Cuando pulsas el botón se activa el icono de impulsos situado en la posición nº2 (derecha).

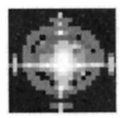
TECNICAS ESPECIALES

Mano sobre Mano - El Príncipe Lightstar puede agarrarse a la parte inferior de los salientes y plataformas, y deslizarse lentamente hacia la izquierda y la derecha pulsando Arriba y luego pulsando el botón de Salto (Botón C). Pulsa Abajo y luego el botón de Salto (Botón C) para que el Príncipe Lightstar se suelte y caiga al suelo.

Estocada Hacia Abajo - Mientras descienda después del salto, el Príncipe Lightstar puede lanzar una estocada hacia abajo con la Espada Estelar y destruir enemigos situados por debajo de él. Puede utilizar este impulso para rebotar contra un oponente vencido y continuar su ataque. Pulsa Abajo y luego el botón de Ataque (Botón A) cuando estés sobre un enemigo.

Correr - Príncipe Lightstar puede correr velozmente para evitar enemigos. Si el Príncipe Lightstar está mirando hacia la izquierda, pulsa Izquierda dos veces rápidamente en el mando de control, y sigue pulsando Izquierda. Si el Príncipe Lightstar está mirando hacia la derecha, haz lo mismo pero pulsando Derecha en lugar de Izquierda.

ARTÍCULOS EXTRAS ESPECIALES:


Disparo en 3 Direcciones

Disparo en 7 Direcciones

Bomba rebotante

Mina inteligente

Mega Explosión

Napalm

Escudo

Icono Azul de Energía = 1 Punto de Salud

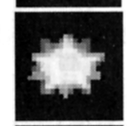
Icono Rojo de Energía = 5 Puntos de Salud

Icono Verde de Energía = 15 Puntos de salud

Icono Blanco de Energía = 50 Puntos de salud

Corazón Petrificado Azul = 1 Corazón Petrificado

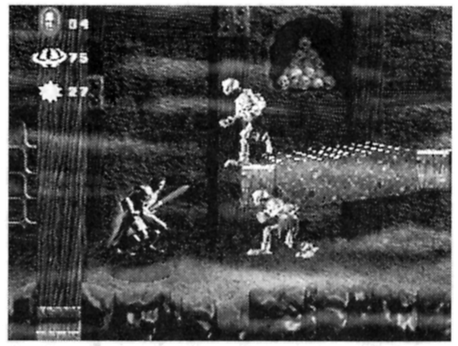
Corazón Petrificado Rojo = 5 Corazones Petrificados


Corazón Petrificado Verde = 15 Corazones Petrificados

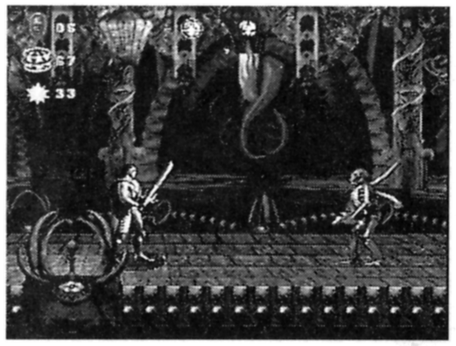
Hombre Extra = 1 Hombre Extra

MISIONES:

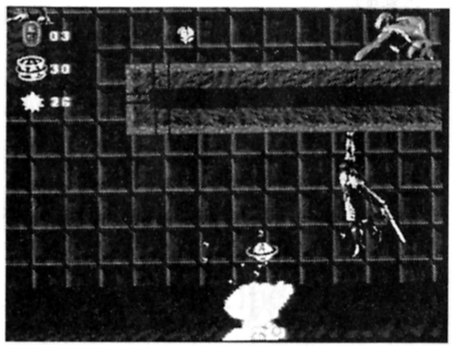
Misión 1 - La Guarida de Dagger. Osado guerrero, tu primer encuentro te llevará a las profundidades de la guarida del infame hombre de confianza del Barón Dark, Dagger. Encuentra y derrota a Dagger para avanzar en la búsqueda del Cristal Estelar. Pero ten cuidado, no será fácil derrotarle. Tienes que abrirte paso a través de la Mina de Cristal, luchar contra Ursa la bestia, y escalar la montaña de las legendarias Mountain Top.



Misión 2 - Horrores Araculanos. Si has llegado hasta aquí, lo peor está todavía por venir. Aracula está delante de ti, un espantoso y temido soldado del ejercito del Barón Dark. Avanza hasta el Templo Araculano que está lleno de mal y horrores. Monta en tu Aeromoto y viaja hasta Mudu para tener un encuentro de lo más extraño. ¡Atrévete a retar a Aracula!

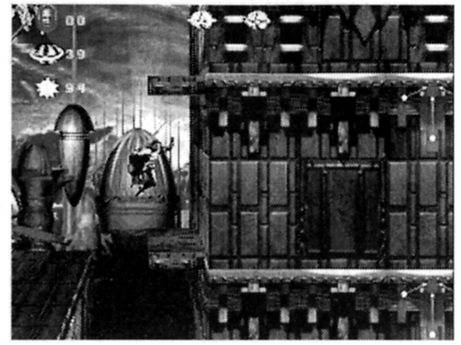


Misión 3 - La Alianza de Shriek. El Barón Dark se ha enterado de tus victorias y no está contento. Ha mandado a otro "amigo" a saludarte: ¡¡Shriek!! Tu viaje te llevará más allá de la tierra de Simiania, con criaturas que tienen aspecto de simios. Vuela en la nave aérea Gorgon para encontrar a Madam Shriek y ¡utiliza tus habilidades para derrotarla!

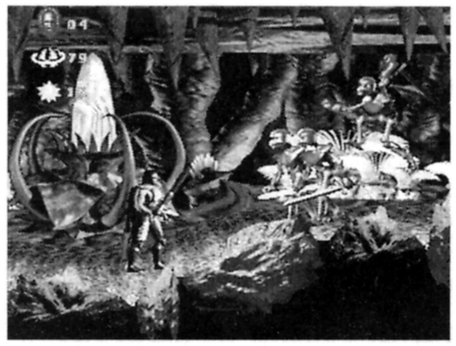


Misión 4 - Luminicity. Te estás acercando al final de tu búsqueda y el Cristal Lightstar está a tu alcance. De vuelta en Luminicity, tu tierra natal, has tenido que viajar para el encuentro final a lo largo del Feudo del Barón. Agudiza tus habilidades para luchar y tu agilidad, porque tu batalla final contra el Barón Dark será la prueba definitiva.

¡¡¡Buena suerte guerrero y que el poder del Cristal Lightstar te guíe hacia la victoria!!!



ENEMIGOS:

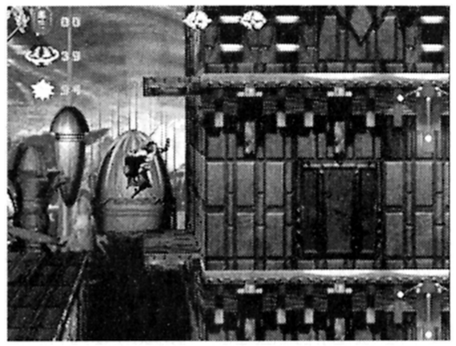


Guerreros Esqueletos - Estos amigos son los secuaces del Barón Dark. El poder del Barón Dark descubrió sus malvados corazones.

Criaturas Esqueletos - Estas malvadas burlas de su antiguo ser atacan cuando te ven: buitres, lobos y simios esqueletos.

Criaturas de las Cavernas - Criaturas reptantes grotescas parecidas a cangrejos y bandadas de murciélagos agresivos.

Habitantes de Mudu - Criaturas horripilantes y asquerosas que viven dentro de las cavernas del gigantesco gusano Mudu.



JEFES:

Dagger - Un experto en espionaje de la Legión de Esqueletos (Nivel 1). Todo lo malo se encuentra en pequeñas dosis, y Dagger no es una excepción. Es todo huesos y nada de cerebro. Dagger hace el trabajo sucio del Barón Dark, equipado con un arsenal de armas mortales. Un enemigo peligroso cuando se ve acorralado.

Aracula - Un aracno-asesino de la Legión de Esqueletos (Nivel 2). Cuando el Barón Dark necesita un ataque con un sólo esqueleto, llama a Aracula. Este asesino prefiere la acción a las palabras, ¡lleva una peligrosa arma en cada una de sus seis manos1 Aracula es una amenaza giratoria que sólo responde al Barón Dark.

Shriek (Nivel 3) - Malvada tentadora de la Legión de Esqueletos (Nivel 3). Esta mujer que antes era guapa demuestra que la belleza sólo es superficial y que la maldad llega hasta los huesos. Con un grito penetrante que destroza a los enemigos. Shriek por si sola es peligrosa, pero cuando se une su dragón esqueleto Crossbone, es casi imparable.

Barón Dark (Nivel 4) - Poderoso jefe militar de la Legión de Esqueletos (Nivel 4). El líder siniestro de todos los Guerreros Esqueletos, el Barón Dark es la maldad en persona. Cuando el Cristal se rompió, el Barón Dark se convirtió en un esqueleto viviente. Su malvado corazón le da el poder de convertir a otros con corazones malvados en Guerreros Esqueletos. No se parará ante nada para conseguir la otra mitad del Cristal Lightstar. ¿Eres lo suficientemente poderoso y habilidoso para detenerle?

PISTAS:

Bravo y valiente guerrero, ahora que se te ha elegido para ayudar en la batalla, depende de ti ayudar a derrotar al Barón Dark y a su traicionero ejercito de Guerreros Esqueletos. Tu misión final es ayudar a recuperar el Cristal Lightstar y levantar el velo de oscuridad que ha cubierto totalmente tu reino. Tu tarea no será fácil, pero con la sabiduría de la Luz, seguro que triunfas sobre la Oscuridad.

- Asegúrate de acabar con los esqueletos que matas cogiendo sus corazones petrificados.
- Aprovéchate al máximo de los niveles extra de Aeromoto. Ya que no pierdes vidas cuanto te mueres en estos niveles, intenta conseguir todos los extras que puedas, no te preocupes si sufres algún daño o si matas esqueletos.
- Asegúrate de que buscas habitaciones extras ecretas - un tesoro secreto espera al afortunado que lo encuentre.
- Cambia la forma en la que atacas con la espada. A veces un ataque que es muy eficaz contra un tipo de enemigos, puede ser una mala elección cuando luchas contra otros distintos. Experimenta para encontrar el mejor ataque. Intenta encontrar el arma especial que es más eficaz para la situación. Algunos ataques funcionan mejor en determinados momentos, aprende cuáles son las mejores para ti.
- La Estocada hacia Abajo del Príncipe Lightstar es un ataque especialmente mortal. Aprende a utilizarlo y te demostrará sus ventajas.
- Utiliza los ataques con proyectiles del Príncipe Lightstar sólo para matar enemigos que estén lejos, o cuando estén luchando con los jefes. Estas armas están limitadas al número de corazones petrifica dos que recojas, así que consérvalos con cuidado.

- El Príncipe Lightstar puede agacharse para esquivar muchos proyectiles. Esto a veces puede ser más ventajoso que bloquear ese ataque.

- Los bloqueos son una habilidad fundamental que debes dominar. Un jugador habilidoso puede utilizar una combinación de ataques y bloqueos para derrotar a enemigos difíciles.

- El extra de escudo es una protección increíble, pero sólo dura diez segundos. Guarda el extra para un momento de peligro mortal.

- Utiliza la habilidad Correr para esquivar piedras que caen rodando, y para ganar velocidad y altura extra para saltos complicados.

- En los niveles de Aeromoto, utiliza tus misiles buscadores por calor sólo con enemigos lejanos, acuérdate de que tienes tantos misiles como corazones petrificados hayas recogido.

- Si tienes problemas con alguno de los jefes, síguelo intentando. Estudia los patrones de tu enemigo. ¿Ataca de cierta manera cada vez? ¿Se mueve de manera que lo puedas predecir? Estas pistas, y tu buen corazón, pueden ayudarte a derrotar al peor de los enemigos.

Ahora ya tienes el conocimiento necesario para ayudarte a vencer a tus enemigos. Adelante, noble guerrero, ¡y que luches con valentía!

CRÉDITOS:

Playmates Interactive Entertainment:

Productor Ejecutivo
David A. Luehmann
Productor
David L. Hoffman
Jefe de Testeo
James Martínez
Manual
Two's Company
Andrew Brown
Garantía de Calidad
Leland Mah
Carlow Rodríguez
Lee Jones
Dave Arranaga
Art Datangel
José Zatarain
Andrew Brown
Director de Marketing
Kelly Frey
Nuestro Agradecimiento Especial a :
Richard Sallis
Thomas Chan
Landmark Entertainment
Playmates Toys
Scott Herrington
Kathy Sison
Richard Frey
K+A
Golin/Harris Communications
Sachs Finley & Company
Tommy Tallarico Studios

Neversoft:

Programación
Mick West
Daniel Beenfeldt
Kendall Harrison

Programación de SkyBike
Mike Day
Trabajo Artístico
Chris Ward
Mark Wilson
Joby
Thomas Howell
Peter Day
Brian Schmitt
Noel Hines
Eric Pavey
Producción
Jason Uyeda
Allen Fernández
Joel Jewett
Presentación cinemática
Joby
Peter Day
Garantía de Calidad
Jun Jun Caliva
Jason Uyeda
Allen Fernández

Música y Efectos Especiales

Tommy Tallarico Studios, Inc.
Todd Dennis
Jean-Christophe Beck
Eric Swanson

Grabación y mezclas realizadas en Tommy Tallarico Studios,
San Juan Capistrano.
Copia del máster Studios, Hollywood
dirigida por Dave Collins

Music © 1996 Playmates Interactive Entertainment Music.
Todos los derechos reservados

Skeleton Warriors™ y marcas comerciales registradas y copyrights son propiedad de Landmark Entertainment Group y se utilizan bajo licencia.©1996 Landmark Entertainment.

Busca avances de otros estupendos juegos en nuestra página Web en
http://www.playmatestoys.com

NOTAS:

ATTENZIONE

LEGGETE QUESTO PARAGRAFO PRIMA DI USARE IL SEGA SATURN

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere ai vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare.

Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

- ❑ Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.
- ❑ Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.
- ❑ Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- ❑ Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.
- ❑ Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco

USO DEL SISTEMA PER VIDEOGIOCHI SEGA SATURN

Questo CD-ROM si può usare soltanto con il sistema Sega Saturn. Non cercate di giocarci su qualsiasi altra macchina: potrebbe danneggiare le cuffie o le casse.

Questo gioco è sotto licenza Sega per l'uso domestico soltanto per il Sega Saturn. Copie non autorizzate, riproduzioni, noleggio, dimostrazioni pubbliche o proiezioni di questo gioco sono violazioni delle leggi applicabili.

I personaggi e gli eventi mostrati nel gioco sono puramente inventati. Qualsiasi riferimento ad altre persone, viventi o morte, è del tutto casuale.

MANUTENZIONE DEL TUO CD-ROM SEGA SATURN

- ❑ Il CD-ROM Sega Saturn va usato solamente con il sistema Sega Saturn.
- ❑ Assicurati di tenere la superficie del CD-ROM al riparo dallo sporco e dai graffi.
- ❑ Non lasciarlo alla luce diretta del sole o vicino a un termosifone o altre sorgenti di calore.
- ❑ Assicurati di prendere una pausa durante l'uso prolungato per riposare te e il CD Sega Saturn.

AVVERTIMENTO PER I PROPRIETARI DI TELEVISIONI A PROIEZIONE:

Fotogrammi o immagini fisse potrebbero causare un danno permanente al tubo d'immagine o lasciare tracce di fosforo sul tubo a raggi catodici. Evitare l'uso ripetuto o prolungato di video giochi sui televisori a proiezione a largo schermo.

Questo prodotto è garantito per un periodo stabilito dalle leggi del tuo paese. Questo non limita i tuoi diritti di consumatore. La Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. si riserva il diritto di fare dei miglioramenti al prodotto descritto in questo manuale, in qualsiasi momento e senza alcun preavviso. La Virgin non fornisce nessuna garanzia, espressa o implicita, riguardo a questo manuale, la sua qualità, commerciabilità e idoneità per qualsivoglia scopo particolare.

INIZIARE:

COME USARE IL TUO SISTEMA SEGA SATURN

Questo CD-ROM può essere usato solo con il sistema Saturn. Non provare ad usare questo CD-ROM su un altro lettore CD - facendo così potresti danneggiare le cuffie e gli altoparlanti.

1. Monta il tuo sistema Sega Saturn seguendo le istruzioni nel tuo manuale d'istruzioni del sistema Sega Saturn. Inserisci il controllo 1.

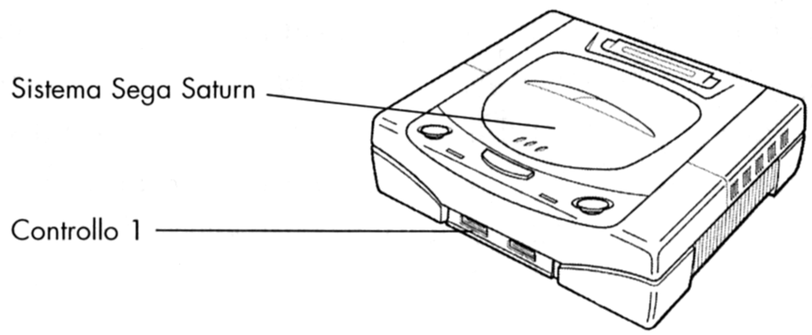
2. Metti il CD-ROM Sega Saturn nello spazio del cassetto dei Cd con l'etichetta verso l'alto.

3. Premi il tasto d'accensione (POWER) per caricare il gioco. Il gioco inizia dopo che appare il logo Sega Saturn. Se non appare niente spegni il sistema e assicurati che sia montato correttamente.

4. Se vuoi fermare una partita in progresso o se essa finisce e vuoi riiniziare, premi il tasto Reset sulla console Sega Saturn per tornare alla schermata del titolo del gioco. Se vuoi tornare al pannello di controllo, premi i tasti A, B o C e Start insieme in qualsiasi momento.

5. Se accendi la macchina senza inserire un CD, appare il pannello di controllo dei CD audio. Se vuoi un gioco, metti il CD Sega Saturn nell'unità, premi il tasto direzionale per muovere il cursore sull'angolo in alto a sinistra del pannello di controllo e premi Start. Appariranno le schermate introduttive del gioco.

Importante: Il tuo CD-ROM Sega Saturn contiene un codice di sicurezza che permette al disco di essere letto. Assicurati di tenere il disco pulito e di maneggiarlo con cura. Se il tuo sistema Sega Saturn ha problemi nel leggere il disco, rimuovilo e puliscilo con cura, iniziando dal centro e pulendo verso l'esterno.



LA TRAMA:

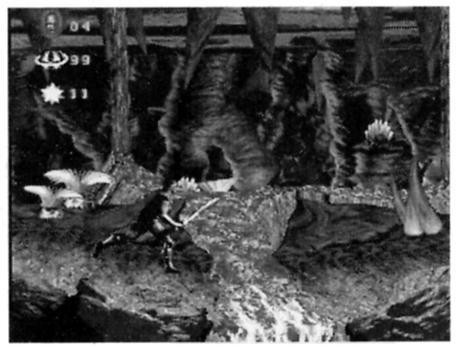
Luce....Tenebre....
Bene....Male....
Gli opposti dell'esistenza impegnati nell'eterna lotta per la conquista del cuore e della mente di tutti i viventi...
Mentre la città di Luminicity piange la morte del suo re, Prince Justin Steele™, il principe erede al trono, deve stare in guardia contro il sinistro Baron Dark™. In seguito alla morte del re, corre voce che il barone sta tramando di rubare il Cristallo Lightstar, la fonte misteriosa di tutta l'energia di Luminicity.
Piombato nel dolore, Prince Justin non si accorge che l'ombrosa figura del barone sta entrando nella stanza dove è custodito Lightstar. Non appena Baron Dark si impossessa del Cristallo, a Luminicity si attivano l e sirene, che chiamano il giovane principe a salvare il reame dalla distruzione.
Il barone, ormai in possesso del Cristallo Lightstar, trova Prince Justin pronto a scendere in campo mentre intorno a lui la città sta crollando. L'eroe disperato colpisce Baron Dark per recuperare il Cristallo, ma rimane bloccato in un conflitto mortale. Lo scontro fra titani provoca la rottura del Cristallo che, già indebolito, sprigiona la sua incredibile potenza.
Il principe e Baron Dark, colpiti dai frammenti del Cristallo, vengono trasformati in guerrieri dotati di poteri soprannaturali. Baron Dark diventa uno scheletro vivente, dotato del potere di trasformare le altre creature dal cuore malvagio in scheletri guerrieri (Skeleton Warriors) come lui. Prince Justin ottiene la facoltà di dirigere potenti esplosioni di energia che attraversano il suo corpo e diventa Prince Lightstar, l'unico mortale dotato di abbastanza energia da poter affrontare il malvagio Baron Dark e riportare Luminicity ai suoi passati splendori.

PANORAMICA DEL GIOCO:

E' passato poco tempo da quando Baron Dark ha spezzato il Cristallo Lightstar, facendo così piombare nelle tenebre la terra. Senza il Cristallo Lightstar, su Luminicity si è abbattuta la catastrofe: la città si ritrova infatti in rovina, senza energia, mentre i suoi cittadini hanno difficoltà a sopravvivere.
Tu prenderai il controllo del nobile Prince Lightstar™ e lo guiderai nella missione di recupero della metà mancante del Cristallo Lightstar rubata da Baron Dark. Nel corso della missione, dovrai combattere per aprirti un varco tra nemici terribili che si annidano in oscure caverne, su di un monte battuto dai venti e tra antichi templi per giungere infine nel cuore della devastata città di Luminicity.
Sarai armato solo del tuo nobile cuore e della spada stellare StarSword, un'arma potente che può essere utilizzata con l'energia che ti è stata conferita dal Cristallo Lightstar per sconfiggere qualsiasi avversario.
E allora, prode guerriero, brandisci la tua spada e preparati alla battaglia... il destino di Luminicity e di tutti quelli che ci vivono è nelle tue mani...

PRINCE LIGHTSTAR (JUSTIN):

Prince Lightstar è ben deciso a riportare il Cristallo Lightstar a Luminicity e a sconfiggere Baron Dark. Il Cristallo gli ha conferito il potere di controllare e dirigere l'energia nei colpi inferti dalla sua potente StarSword.



SCHERMATA DELLE OPZIONI:

Livello: utilizza questa opzione per impostare il livello di difficoltà del gioco, a scelta tra Facile, Normale o Difficile. Premi a Sinistra o Destra per selezionare un livello di difficoltà.

Tipo di controllo: imposta il tastierino di controllo in base alle tue preferenze personali da una delle configurazioni di controllo. Premi a Sinistra o Destra per selezionare una configurazione di controllo.

Musica: scegli una delle grandi colonne sonore. Premi a Sinistra o Destra per selezionare un motivo e premi A, B o C per eseguirlo.

Effetti sonori: scegli uno degli eccezionali effetti sonori. Premi a Sinistra o Destra per selezionare un effetto sonoro e premi A, B o C per attivarlo.

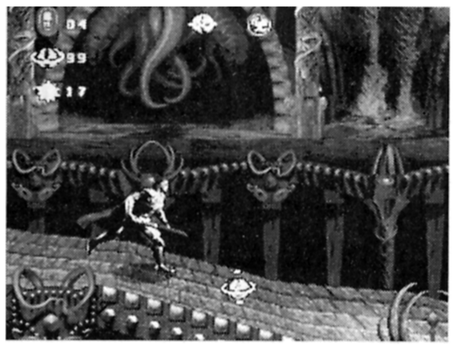
Audio: questa opzione consente di impostare l'ingresso audio a Stereo o Mono, a seconda dell'apparecchio televisivo utilizzato. Premi a Sinistra o Destra sul tastierino di controllo per selezionare un ingresso.

Volume del sottofondo musicale: imposta il livello di volume del sottofondo musicale durante il gioco. Premi a Sinistra sul tastierino di controllo per diminuire il volume o a Destra per aumentarlo.

Esci: fa uscire dalla schermata delle opzioni. Premi un pulsante qualsiasi.

SCHERMATA DEL GIOCO:

Energia vitale - Questo indicatore misura le condizioni fisiche del principe. Se l'energia scende a zero, il principe perderà una vita.

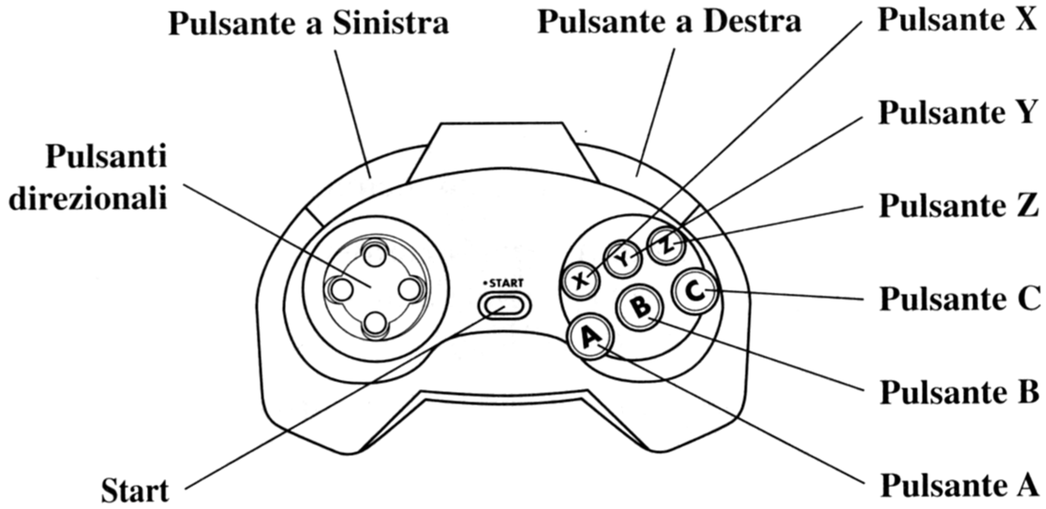


Cristalli - E' il numero di cristalli raccolti da Prince Lightstar. All'inizio del gioco gli vengono concessi 10 cristalli. Altri cristalli possono essere trovati distruggendo gli scheletri e altre creature. Prince Lightstar può utilizzare questi cristalli per causare esplosioni di energia.

Vite rimaste - E' il numero di "vite" che Prince Lightstar possiede. Ogni volta che l'energia di Prince Lightstar scende a zero, egli "perde" una vita e se le perde tutte, il gioco finisce.

Icona/e di potenziamento - Queste icone possono essere raccolte dai nemici sconfitti e solo una icona alla volta può essere attiva. Se possiedi due icone e ne raccogli una terza, quest'ultima sostituisce l'icona attualmente non attiva. Per passare da un'icona all'altra, utilizza i pulsanti L e R.

CONTROLLI:



Su - Lightstar guarda verso l'alto; colpisce verso l'alto se viene premuto il pulsante A. **Livelli con l'aeromoto:** si tuffa verso il suolo.

Giù - Lightstar si accovaccia; colpisce con un attacco basso se viene premuto il pulsante A. **Livelli con l'aeromoto:** viene spinto in alto verso il cielo.

Sinistra - Sposta Lightstar a sinistra.
Livelli con l'aeromoto: la moto si volta verso sinistra.

Destra - Sposta Lightstar a destra.
Livelli con l'aeromoto: la moto si volta verso destra.

Pulsante A - Colpo di spada (StarSword), l'attacco principale utilizzato da Prince Lightstar. Se premi in Su o Giù mentre utilizzi la StarSword otterrai un colpo di spada verso l'alto o verso il basso. **Livello con l'aeromoto:** attiva il supercannone.

Pulsante B - Salto. Più tieni premuto il pulsante, più lontano salta Prince Lightstar. Se muovi il tastierino direzionale mentre Prince Lightstar sta saltando, quest'ultimo si dirigerà verso sinistra o verso destra. **Livello con l'aeromoto:** lancia i missili. Per poter lanciare i missili sono necessari almeno due cuori di pietra.

Pulsante C - Superattacco (StarSword). Prince Lightstar può raccogliere frammenti di cristallo dai nemici abbattuti e utilizzarli per attivare raffiche di energia dalla sua StarSword. Questo attacco è limitato al numero di cristalli che Prince Lightstar possiede in quel momento. **Livello con l'aeromoto:** attiva il supercannone.

Pulsante X - Nessuna funzione.

Pulsante Y - Blocco. Tieni premuto questo pulsante per bloccare gli attacchi nemici.

Pulsante Z - Utilizzo del potenziamento dell'arma. Colpisce con l'arma speciale attualmente attiva, indicata da un'icona animata.

Pulsante L - Attivazione del potenziamento n° 1. Se premi questo pulsante viene attivata l'icona di potenziamento situata nella posizione n° 1 (sinistra).

Pulsante R - Attivazione del potenziamento n° 2. Se premi questo pulsante viene attivata l'icona di potenziamento situata nella posizione n° 2 (destra).

TECNICHE SPECIALI:

Penzoloni - Prince Lightstar può aggrapparsi alle sporgenze e alle piattaforme e spostarsi penzoloni verso sinistra o verso destra premendo in Su e poi premendo il pulsante del salto (pulsante C). Premi in Giù e poi premi il pulsante del salto (pulsante C) per fare sì che Prince Lightstar molli la presa e cada al suolo.

Colpo di spada verso il basso - Quando scende dopo un salto, Prince Lightstar può lanciarsi verso il basso con la StarSword e distruggere i nemici che si trovano sotto di lui, inoltre può utilizzare la sua velocità in eccesso per rimbalzare da un avversario sconfitto e continuare l'attacco. Premi in Giù e poi premi il pulsante di attacco (pulsante A) quando ti trovi al di sopra di un nemico.

Corsa - Prince Lightstar può correre velocemente per sfuggire ai nemici. Se Prince Lightstar è rivolto verso sinistra, premi due volte a Sinistra sul tastierino di controllo in successione rapida e tieni premuto a Sinistra dopo avere premuto in questa direzione la seconda volta. Se Prince Lightstar è rivolto verso destra, segui la stessa procedura ma premi a Destra invece che a Sinistra.

OGGETTI SPECIALI DI POTENZIAMENTO:

Tiro in 3 direzioni

Tiro in 7 direzioni

Bomba rimbalzante

Mina autoguidante

Megaesplosione

Napalm

Scudo

Icona di energia blu = 1 punto di salute

Icona di energia rossa = 5 punti di salute

Icona di energia verde = 15 punti di salute

Icona di energia bianca = 50 punti di salute

Cuore di pietra blu = 1 cuore di pietra

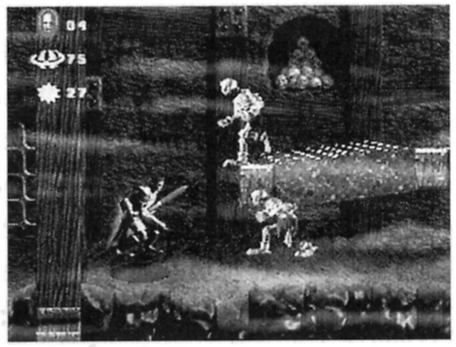
Cuore di pietra rosso = 5 cuori di pietra

Cuore di pietra verde = 15 cuori di pietra

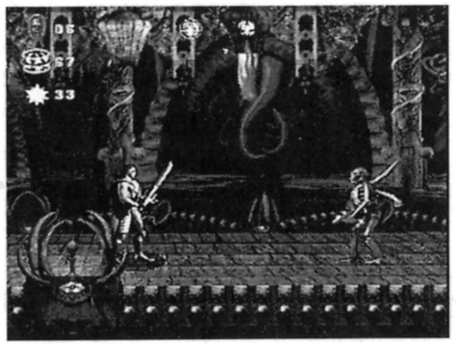
Uomo extra = 1 uomo extra

MISSIONI:

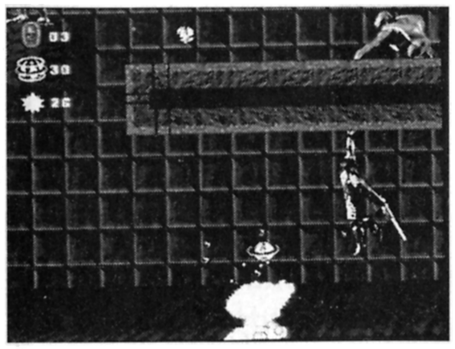
Missione 1 - La tana di Dagger. Prode guerriero, la tua prima missione di porterà nella tana del tristemente famoso seguace di Baron Dark, Dagger. Trova e sconfiggi Dagger per andare avanti nella ricerca del Cristallo Lightstar. Ma fai attenzione: non sarà facile sconfiggere Dagger. Dovrai calarti nella Crystal Mine (Miniera di cristallo), affrontare la bestia Ursa e risalire i monti della leggendaria Mountain Top (Cima del Monte).



Missione 2 - Gli orrori araculani. Se ce l'hai fatta ad arrivare sin qui, sappi che il peggio deve ancora venire. Ti aspetta Aracula, uno spaventoso e temuto soldato dell'esercito di Baron Dark. Cerca di attraversare l'Araculan Temple (il Tempio Araculano) che pullula di malvagità e orrori. Monta in sella all'aeromoto e dirigiti verso Mudu dove farai uno dei più strani incontri della tua vita. Continua ad avventurarti per sfidare Aracula, se hai fegato!

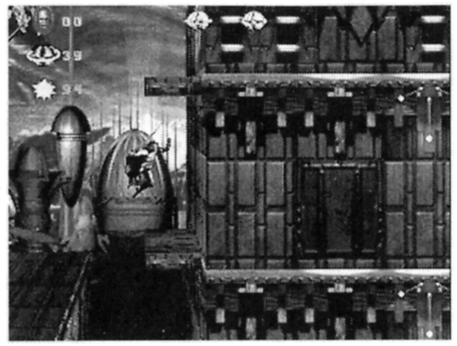


Missione 3 - L'alleanza di Shriek. Baron Dark è venuto a sapere dei tuoi successi e non se ne rallegra di certo. Per questo ha inviato un altro "amico" ad accoglierti: la signora Shriek!! Il tuo viaggio ti porterà nelle terre di Simiania, con abitanti simili alle scimmie. Vola a bordo dell'Aeronave Gorgon per trovare Madame Shriek e poi usa la tua abilità per sconfiggerla!

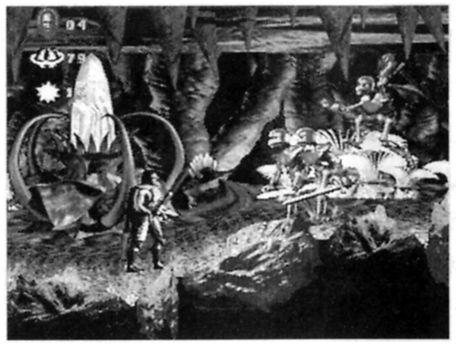


Missione 4 - Luminicity. Sei quasi giunto alla fine della tua impresa e hai in pugno il Cristallo Lightstar. Fatto ritorno a Luminicity, la tua patria, ti dirigi verso lo scontro finale nel Baron Manor (la Tenuta del barone). Raffina le tue abilità di lotta e la tua agilità, perché dovranno affrontare la prova decisiva nello scontro finale contro Baron Dark.

Buona fortuna, guerriero, e che la potenza del Cristallo Lightstar ti conduca alla vittoria!!!



NEMICI:

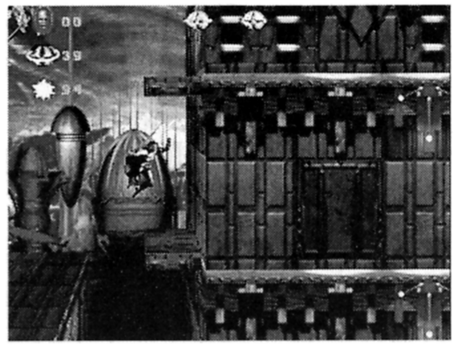


Scheletri guerrieri - Questi demoni sono gli scagnozzi di Baron Dark; i loro cuori malvagi sono stati rivelati dal potere di Baron Dark.

Creature scheletriche - Queste imitazioni malvagie delle creature che erano in vita attaccano a vista: si tratta di scheletri di avvoltoi, lupi e scimmie.

Creature delle caverne - Si tratta di creature scriscianti simili a granchi e di sciami di pipistrelli maligni.

Abitanti di Mudu - Creature orrende e disgustose che vivono nelle caverne all'interno dell'enorme verme Mudu.



CAPI:

Dagger - Esperto di spionaggio delle Legione di scheletri-(Livello 1). Le cose brutte sono contenute in pacchetti piccoli, e Dagger non fa eccezione. Tutto ossa e privo di cervello, Dagger esegue i lavori sporchi per conto di Baron Dark, avvalendosi di un arsenale di armi letali. Quando viene messo con le spalle al muro diventa un avversario pericoloso.

Aracula - Aracno-assassino della Legione di scheletri-(Livello 2). Quando Baron Dark ha bisogno di una forza d'attacco formata da un solo scheletro, si rivolge ad Aracula. L'azione è più micidiale delle parole nel caso di questo mortale assassino, che racchiude un'arma terribile in ognuna delle sue sei mani! Aracula è una minaccia vorticosa che risponde solo a Baron Dark.

Shriek (Livello 3) - Malefica seduttrice della Legione di scheletri-(Livello 3). Questa donna, in gioventù avvenente, è la prova che la bellezza può solo essere superficiale, mentre il male penetra fino alle ossa. Grazie al suo grido lacerante che mette fuori gioco i nemici, Shriek è già pericolosa di per sé, ma quando viene affiancata dal suo drago-scheletro Crossbone, è praticamente inarrestabile.

Baron Dark (Livello 4) - Potente condottiero della Legione di scheletri-(Livello 4). Losco capo di tutti gli Scheletri guerrieri, Baron Dark è l'incarnazione del male peggiore. Quando il Cristallo si è spezzato, Baron Dark si è trasformato in uno scheletro vivente. Il suo cuore malvagio gli dà il potere di trasformare in Scheletri guerrieri le altre creature dal cuore malvagio. Niente lo fermerà nel suo tentativo di accaparrarsi l'altra metà del Cristallo Lightstar. Sei abbastanza abile e forte da fermarlo?

SUGGERIMENTI:

Prode e impavido guerriero, ora che sei stato scelto per dare una mano nel combattimento, spetta a te aiutare a sconfiggere Baron Dark e il suo perfido esercito di Scheletri guerrieri. La tua missione finale consiste nell'aiutare a recuperare il Cristallo Lightstar per dissolvere il velo di tenebra che ha avvolto il tuo reame. Il tuo non sarà un compito facile, ma con la saggezza della Luce, trionferai sicuramente sulle Tenebre.

- Controlla che gli scheletri abbattuti siano morti davvero, recuperando il loro cuore di pietra.

- Utilizza al meglio i livelli premio con l'aeromoto. Dato che non perdi le vite quando muori su questi livelli, procurati tutti i potenziamenti che puoi, senza starti a preoccupare dei danni subiti o degli scheletri da uccidere.

- Cerca bene le stanze premio segrete: un ricco tesoro di potenziamenti sta aspettando il fortunato che lo troverà.

- Varia i tuoi attacchi con la spada. Spesso un attacco molto efficace contro un tipo di nemico potrebbe rivelarsi un disastro se impiegato contro un altro avversario. Fai delle prove per trovare il tipo di attacco migliore. In modo simile, trova l'arma speciale più efficace per la situazione che devi affrontare. Alcuni attacchi funzionano meglio in determinati momenti: impara a conoscere quello che fa più al caso tuo.

- Il colpo di spada verso il basso eseguito da Prince Lightstar è un attacco decisamente mortale. Per trarne il massimo, impara a utilizzarlo bene.

- Utilizza gli attacchi con proiettili di Prince Lightstar solo per uccidere i nemici che si trovano a una certa distanza, o quando stai lottando contro i capi supremi. Queste armi sono limitate in base al numero di cuori di pietra che hai raccolto, per cui non sprecarle.

- Prince Lightstar può accovacciarsi per evitare molti proiettili. A volte ciò si rivela molto più vantaggioso del tentativo di bloccare tale tipo di attacco.

- Riuscire a bloccare gli attacchi richiede pratica ed è una tattica fondamentale. Il giocatore abile può utilizzare insieme una tattica di attacco e di blocco per sconfiggere gli avversari difficili.

- Il potenziamento dello scudo offre un'incredibile protezione, ma dura solo dieci secondi. Riserva tale potenziamento per le situazioni di pericolo mortale.

- Utilizza la Corsa per evitare i massi cadenti e guadagna altezza e velocità supplementari per effettuare salti eccezionali.

- Sui livelli con l'aeromoto, utilizza i missili termici solo per nemici distanti e tieni presente che il numero di missili a tua disposizione dipende dal numero di cuori di pietra raccolti.

- Se hai qualche problema con uno dei capi supremi, non darti per vinto. Studia il comportamento del tuo avversario. Attacca ogni volta allo stesso modo? Si muove in modo prevedibile? Questi suggerimenti e il tuo nobile cuore ti aiuteranno a distruggere anche il più forte dei nemici.

A questo punto hai acquisito le nozioni necessarie che ti aiuteranno a sconfiggere i tuoi nemici. Vai avanti, nobile guerriero, e che tu possa combattere valorosamente!

RICONOSCIMENTI:

Playmates Interactive Entertainment:

Produttore esecutivo
David A. Luehmann
Produttore
David L. Hoffman
Collaudatore capo
James Martinez
Manuale
Two's Company
Andrew Brown
Garanzia di qualità
Leland Mah
Carlow Rodriguez
Lee Jones
Dave Arranaga
Art Datangel
Jose Zatarain
Andrew Brown
Direzione del marketing
Kelly Frey
Si ringrazia
Richard Sallis
Thomas Chan
Landmark Entertainment
Playmates Toys
Scott Herrington
Kathy Sison
Richard Frey
K+A
Golin/Harris Communications
Sachs Finley & Company
Tommy Tallarico Studios

Neversoft:

Programmazione
Mick West
Daniel Beenfeldt
Kendall Harrison

Programmazione dell'aeromoto
Mike Day
Grafica
Chris Ward
Mark Wilson
Joby
Thomas Howell
Peter Day
Brian Schmitt
Noel Hines
Eric Pavey
Produzione
Jason Uyeda
Allen Fernandez
Joel Jewett
Sequenze animate
Joby
Peter Day
Garanzia di qualità
Jun Jun Caliva
Jason Uyeda
Allen Fernandez

Musica ed effetti sonori:

Tommy Tallarico Studios, Inc.
Todd Dennis
Jean-Christophe Beck
Eric Swanson

Registrato e mixato presso Tommy Tallarico Studios,
San Juan Capistrano.
Masterizzato presso gli A&M Studios, Hollywood
Masterizzazione eseguita da Dave Collins

Musica ©1996 Playmates Interactive Entertainment Music.
Tutti i diritti riservati.

Tieni d'occhio le anteprime di altri giochi fantastici sulla nostra pagina web al sito

http://www.playmatestoys.com

NOTES: